

SYSTEM

BOA

## FORORD

Vi skal i dette heftet se hvordan et system blir bygget, med basis i et naturlig utgangspunkt, BIN standard. Tankegangen og logikk bak valgene som blir tatt er viktig. Likedan at det finnes røde tråder i systemet, som gjør det lettere å huske de sjeldne variantene.

Det som er spesielt for dette systemet er først og fremst ♣-åpningen (**BOA-♣**) og hvordan en viser svarhånden. I tillegg er det utviklet en staymanvariant (**BOA-stayman**) som tar hensyn til at det blir åpnet med 4-5hender. 2♥/♠-åpningen er blitt gjennomarbeidet, likeledes multiåpningen.

Så har vi utviklet en 2♣-åpning, som i kombinasjon med 20-21 NT er meget effektiv. (**BOA-2♣**). I tillegg er det innsmet underveis som er helt nye, 1♠-2♥-systemet, 1♠-1NT-sys, 1♣-1NT, Overføring etter innmeldinger hos oss og motparten.

Vi skal se hvordan boken er skrevet, så en ikke tuller seg bort i alle meldingsintervallene.

1NT	= <u>1NT</u> <i>Dette viser åpnings første melding i den forklarende sekvensen. Det kan ha vært en innledende sekvens over.</i>
2♣	= 1NT - <u>2♣</u> <i>Stayman</i>
2♦	= 1NT - 2♣, <u>2♦</u> <i>Benekter major</i>
2♥	= 1NT - 2♣, 2♦ - <u>2♥</u> <i>Velg mellom 2♥/♠</i>
P	= 1NT - 2♣, 2♦ - 2♥, <u>P</u> <i>Velger ♥</i>
2♠	= 1NT - 2♣, 2♦ - 2♥, <u>2♠</u> <i>Velger ♠. Streken under avsnittet viser at sekvensen er avsluttet</i>
2♠	= 1NT - 2♣, 2♦ - <u>2♠</u> <i>Rele</i>
2NT	= 1NT - 2♣, 2♦ - 2♠, <u>2NT</u> <i>Ikke to doubletoner</i>
2♥	= 1NT - 2♣, <u>2♥</u> <i>4kort♥</i>
2♠	= Rele
2♦	= 1NT - <u>2♦</u> <i>Overføring</i>
2♥	= 1NT - 2♦, <u>2♥</u> <i>Melder det NT-åpner er bedt om</i>

Vi har gjort et lite utdrag av NT-åpningen, og du ser hvordan meldingene henger sammen over.

# INNHold

FORORD	2	Sperreinnmeldinger	27
INNHold	3	1 SPAR - 1NT SYSTEMET	28
ÅPNING 1 KLØVER	5	1♠ - 1NT	28
Drøfting	5	1 HJERTER - 1NT SYSTEMET	30
Svar på 1♠	6	1♥ - 1NT 30	
1♣ - 1♦	7	1 HJERTER - 1 SPAR SYSTEMET	31
1♣ - 1♥	12	XYZ KONVENSJONEN	32
1♣ - 1♠	15	XYZ etter 1♠åpning og overføring	32
1♣ - 1NT	17	1♣ - 1♦, 1♥ - 2♣	32
1♣ - 2♦	18	1♣ - 1♦, 1♠ - 2♣	33
1♣ - 2♥	19	1♣ - 1♦, 1NT - 2♣	33
1♣ - 2♠	19	1♣ - 1♥, 1♠ - 2♣	33
1♣ - 3♦	19	1♣ - 1♥, 1NT - 2♣	34
Med passet makket	19	1♣ - 1♠, 1NT - 2♣	34
Forsvar mot forstyrrelser	19	XYZ etter 1♦åpning	34
Doblinger 19		XYZ etter majoråpning	34
ÅPNING 1 RUTER	20	18-19NT HENDER	35
Svar på 1♦	20	1X - 1Y 2NT	35
1♦ - 1♥	20	ÅPNING 1NT	36
1♦ - 1♠	20	Svar på 1NT	36
1♦ - 1NT	21	BOA-Stayman	36
1♦ - 2♣	21	Svar på Stayman	37
Etter passet makker	22	1NT - 2♣, 2♦	37
Forsvar mot forstyrrelser	22	1NT - 2♣, 2♥	38
Opplysende dobling	22	1NT - 2♣, 2♠	40
2ndre hånd dobling	22	1NT - 2♣, 2NT	41
4de hånd dobling	22	1NT - 2♣, 3♣/♦	41
Andrehånd innmelding 1NT	22	1NT - 2♣, 3♥	41
Fargeinnmelding på entrinnet	22	Overføringer	41
Innmelding på totrinnet	22	1NT - 2♦	41
Innmelding 2NT	22	1NT - 2♥	43
ÅPNING 1 HJERTER/SPAR	23	1NT - 2SP/NT	43
Svar på 1♥/♠	23	1NT - 2♠	43
1♠ - 2♥	23	1NT - 2NT	44
1♥/♠ - 2♣	24	1NT - Tretrinnet	44
Minisplinter	25	1NT - 3♣	44
Stenberg	25	1NT - 3♦	44
1M - 2NT	25	1NT - 3♥/♠	44
Toronto	26	Forsvar mot forstyrrelser	44
1♥ - 2♣	26	D - Naturlig	44
Forsvar mot forstyrrelser	26	D - Dont	45
Opplysende dobling	26	2♣ - Naturlig	45
Innmeldinger på 1trinnet	26	2♣ - Landy	45
Innmeldinger på 2trinnet	26	2♣ - DONT ♣ + en farge til	46
Michaels 26			
Marmic 2NT	26		

2♣ - Amundsen	47
2♦ - Naturlig	47
2♦ - Multi (exctended Landy)	47
2♦ - Dont	47
2♦ - Amundsen	48
2♥ - Naturlig	48
2♥ - Dont/Capiletti	48
2♥ - Hjerter + minor	48
2♥ - Amundsen	48
2♠ - Naturlig	48
2♠ - Amundsen	48
2NT - Minor	48
<b>STERK 2NT</b>	<b>49</b>
2♣ - 2♦, 2NT	49
<b>ÅPNING 2 KLØVER</b>	<b>50</b>
Svar på 2♣	50
2♣ - 2♦	50
2♣ - 2♥/♠	51
Forsvar mot forstyrrelser	51
<b>ÅPNING 2 RUTER, MULTI</b>	<b>52</b>
Svar på 2♦	52
Forsvar mot forstyrrelser	53
<b>ÅPNING 2 HJERTER/SPAR</b>	<b>54</b>
Svar på 2♥/♠	54
2♥ - 2♠	54
2♥/♠ - 2NT	55
2♥/♠ - 3♦	57
Forsvar mot forstyrrelser	57

<b>ÅPNING 2NT</b>	<b>58</b>
Svar på 2NT	58
2NT - 3♣	58
2NT - 3♥	58
Forsvar mot forstyrrelser	58
<b>SPERREÅPNINGER</b>	<b>59</b>
Åpning 3 i minor	59
Åpning 3 i major	59
Åpning 3NT	59
Forsvar mot forstyrrelser	59
<b>ÅPNING 4NT</b>	<b>60</b>
<b>FORSVARSMELDINGER</b>	<b>61</b>
Mot minoråpninger	61
1♣/♦ 61	
1♣/♦ - P - P	62
Mot majoråpninger	63
1♠ 63	
1♥/♠ - P - P	63
Innmeldinger med bruk av overføringer og "1♠-1NT" systemet	64
Svake to og tofarge åpninger på 2trinnet	64
Forsvar mot Multi/Ekrens	64
Forsvar mot NTåpninger	64
Forsvar mot sterk 1♣ og sterk 2♣	64
Forsvar mot sperreåpninger på 3trinnet	64
Forsvar mot 2NT begge minor	64
Flannery i forsvar	64
1♣/♦ - 2♦	64

## ÅPNING 1 KLØVER

### Drøfting

Etter som vi har utviklet 1♣ systemet, har vi kommet til at vi åpner på 1♣ på alle hender som inneholder 3♣ med 4-4 i sidefarger, for å få opp frekvensen på 1♣ åpningen. I tillegg må vi åpne på 1♣ med 5-5 i svart og 11-14HP, hender som ikke kan inviteres på etter 1♠-1NT. Overføringsmetodene gjør at vi skaper oss et ekstra meldetrinn, noe som er en stor fordel når en har åpninger med 11-14 intervall.

I tillegg kan vi utvikle svarhånden bedre etter innledningen på entrinnet. Det ligger mange gullkorn etter ♣-åpning som vi ikke har mulighet til å få til i et naturlig meldingsforløp.

Skal en beskrive kort hvordan en tenker med "overføringene", så er det bare å tenke naturlig, bare du melder fargen under. Det er egentlig feil å si at det er "overføringsmeldinger". Åpningshånden trenger ikke å støtte fargen på entrinnet. Har ikke funnet noe godt navn på det enda.

Vi melder etter canapé-prinsippet, det vil si at vi melder av 4kort major foran lenger ♦, bortsett fra når vi har invitthånd (11HP), eller 6♦ og 5kort major.

## Svar på 1♣

- 1♦ = Minst 4♥ ulimitert  
*Vi innleder med å vise 4kort major før lengre ♦ på alle hender bortsett fra invitthender (ca 11HP). Med kløverfarge på si er majorvisningnen ulimitert. Da viser 4kort major først uansett hvis den skal meldes.*
- 1♥ = Minst 4♠ ulimitert
- 1♠ = Minst 4♦  
*Vi melder 1♠ på ruterhender uten major, der vi ikke føler vi kan melde 1NT. F.eks. xx-xxx-AKxx-xxxx. Vi melder også 1♠ på invitthender (ca 11HP) med 4kort major og lengre ♦.*
- 1NT = Naturlig, 6-11HP, benekter 4kort major
- 2♣ = Omvendt minorhøyning 4+♣ 12+HP.  
*Husk at omvendt minor er minst invitt. Det meldes omvendt minor ofte på for dårlige hender. På hender med mindre enn 12HP meldes 1NT.*
- 2♦ = Svak 0-6HP med 6♥  
 Sleminvitt i ♥ (kan da ha sidefarge i ♣/♦)  
*Dette er det samme som om åpningen hadde vært 1♦*
- 2♥ = Svak 0-6HP med 6♠  
 Sleminvitt i ♠ (kan da ha sidefarge i ♣/♦)  
*Dette er det samme som om åpningen hadde vært 1♦*
- 2♠ = Dårlig sperr i ♣  
 Sperr i ♦  
 Invitt med to topphonnører sjette i ♦ pluss et kort  
 Enfarge sleminvitt i ♦  
*Dette er det samme oppsettet om åpningen hadde vært 1♦. (Bytt ♣ og ♦)*
- 2NT = Naturlig invitt, benekter 4kort major, har 4-5♦
- 3♣ = God sperreinvitt i ♣ 7-9HP, 5-6kort ♣
- 3♦ = 2-2-5♦-4♣, krav til utgang
- 3♥ = 3kort♥, singel ♠, og enten 6♦ eller 5♣ og 4♦, krav til utgang
- 3♠ = 3kort♠, singel ♥, og enten 6♦ eller 5♣ og 4♦, krav til utgang
- 3NT = Naturlig, har minst 4♦ 13-15HP
- 4♣ = Sperr
- 4♦ = Exclusion Blackwood
- 4♥ = Naturlig
- 4♠ = Naturlig

1♣ - 1♦

1♥ = 3-kort♥ uansett hånd  
4-kort♥ **11-12HP / 18-19HP**

1♠ = 4-kort♠ maks invitthånd  
6♥+5♠ uansett styrke  
4-4-4-1, 4-4-1-4 med utgangskravhånd

1NT = Naturlig, **11-14HP** (semi)balansert, ikke 4♥ eller 4♠  
*Vi melder 1NT på følgende hender: 2-3-2-6 (spredte honnører), 2-3-3-5, 1-3-4-5, 2-3-4-4, , 3-3-3-4, 3-3-4-3*

2♣ = XYZ, krav til åpner å si 2♦  
2♦ = XYZ, krav til utgang  
2♥ = Svak, naturlig, 5kort (kan av og til være på 4kort).  
*Meldes med hender som 4-4-1-4, der en ikke føler at 1NT er tingen*

2♠ = 5♠-6♥, krav til minst 4♥  
2NT = Naturlig invitt **12HP**, 4-4 i major, benekter 3♣.  
*Hvis vi inviterer med XYZ 2♣ etterfulgt av 2NT, som viser det støtte i Y, i dette tilfellet ♣*

3♣ = 4-4-1-4, krav til utgang  
3♦ = 4-4-4-1, krav til utgang.  
*Her må vi huske at svarhånden sier 1♠ med disse hendene og ikke 2♦ direkte etter åpners 1♥ for å kreve til utgang.*

3♥ = 4-6 i major, invitt  
3NT = Naturlig, ikke 3-kort♣, eller dårlig doubleton i ♦

2♣ = 6kort♣, ikke 4♥

2♦ = Minst invitt i en eller annen variant  
*Vi melder 2♦ for å invitere med en NT invitt uten ♦ hold. Det er litt svakere å melde 3♣.*

2♥ = Er den svakeste mest ueinteressante meldingen.  
2♠ = 3-3-1-6, litt tillegg  
2NT = Naturlig, ikke tillegg  
3♣ = God ♣ men ikke ♦ hold, minimumshånd  
3♦ = Tar imot invitten med halvhold i ♦  
3♥ = 7kort♣, kort ♦  
3♠ = 7kort♣, kort ♠  
3NT = Tar imot med tillegg og ♦ hold

2♥ = Vil spille 2♥  
2♠ = Invitthånd med 4-5 i major  
*5♠-6♥ har havnet nede på svaret 3♥*  
2NT = Invitthånd, naturlig, ♦ hold og **10-12HP**  
3♣ = Invitt med 2-3♣, ca**10HP**, som regel ikke ♦ hold. Litt svakere enn å si 2♦  
3♦ = Splinter  
3♥ = 5♠ og 6♥, krav  
Legg merke til at den beskrivende 2♠ er blitt til invitt til utgang med 4♠ og 5♥

<b>2♦ = Naturlig revers i ♦</b>	
4-kort♠, <b>13-14HP</b>	
4♠-3-3-3, <b>18-19NT</b> med	
<b>2♥</b>	= Relé, minst invitt, ber om stigen <i>Stigen viser reversen i ♦ med 5 eller 6♣ og over eller under 16HP (Min1-Min2-Max1-Max2, M1M2 M12 i motsetning til Min1-Max1, Min2-Max2, M1M1 M11)</i>
<b>2♠</b>	= 4kort♠, <b>13-14HP</b>
<b>2NT</b>	= 1-3-4-5, <b>15-16HP</b> , ikke krav
<b>3♣</b>	= 0-3-4-6, <b>15-16HP</b> , ikke krav
<b>3♦</b>	= 1-3-4-5, <b>16+HP</b>
<b>3♥</b>	= 0-3-4-6, <b>16+HP</b> <i>Her har vi "stigen" som etter 2 i major åpning og 2NTsvar. Litt annerledes farger med dog.)</i>
<b>3♠</b>	= 1-3-4-5, <b>15-16HP</b> , ikke krav
<b>3NT</b>	= 4♠-3-3-3, <b>18-19NT</b>
<b>2♠ = Vil spille 2♠ mot 4kort ♠ og 13-14HP</b>	
<b>2NT</b>	= 1-3-4-5, <b>15-17HP</b> , ikke krav
<b>3♣</b>	= 0-3-4-6, <b>15-17HP</b> , ikke krav
<b>3♦</b>	= 1-3-4-5, <b>17+HP</b>
<b>3♥</b>	= 0-3-4-6, <b>17+HP</b> <i>Stigen finnes fortsatt</i>
<b>3♠</b>	= 4♠-3-3-3 <b>18-19NT</b>
<b>2NT</b>	= Krav til utgang med 4-4-3-2
<b>3♣</b>	= Krav til utgang med 4-4-4-1
<b>3♦</b>	= Krav til utgang med 4-4-1-4 <i>Vi har fått med tillegget her også fra det å melde 1♠ på 4-4-1-4hendene.</i>
<b>3♥</b>	= 5♠-6♥
<b>2♥ = 4-kort♥, 11-12HP</b>	
<b>2♠</b>	= Positiv invitt
<b>2NT</b>	= Spør etter singelton
<b>3♣</b>	= Single ♠
<b>3♦</b>	= Single ♦ <i>Her må vi se om vi skal spille LFL, må høre med gutta.</i>
<b>3♥</b>	= Ingen singelton
<b>3♣/♦</b>	= Positiv invitt
<b>3♥</b>	= 5♠+6♥+1+1 <i>Med 2-0 i minor brukes exclusion (4♣/♦)</i>
<b>3♠</b>	= 4-4-1-4
<b>3NT</b>	= 4-4-4-1 <i>Som hoppene til 3♣/♦ etter 1NT hos åpner.</i>



2♠ = 4-kort♠, 3-kort♥ **11-12HP**  
 Med 13-14HP fakes 2♦ revers

2NT = Spør om singel ♦

3♣ = God firkort ♣  
 3♦ = Singel ♦ med dårlig ♣farge  
 3♥ = Singel ♦ med god ♣farge  
 3♠ = Ingenting å vise...

3♣/♦ = Positiv invitt

3♥ = 5♠+6♥+1+1

3♠ = 4-4-1-4

3NT = 4-4-4-1

*som hoppene til 3♣/♦ etter 1NT hos åpner*

2NT = **18-19NT**, ikke 4-kortmajor

3♣ = Ber åpner melde 3♦, 4-4-5-0 og svak eller krav til utgang med 4-4-4-1/4-4-5-0 hånd

3♦ = 5♠+6♥-1-1 god ♥

3♥ = 5♠+6♥-1-1 god ♠

3♠ = Sleminvitt i ♣, 4-4-1-4/4-4-0-5

3NT = Naturlig spillemelding

4♣/♦ = Renons med 5♠-6♥

3♣ = 6-7kort♣, invitt

3♦ = 4-3-1-5, minst invitt til 4♠

3♥ = 4-kort♥, **18-19NT**.

*Ikke så kanon som hopp til 4♥ på 1♦ hadde vært*

3♠ = 4-kort♠, 3-kort♥, **18-19NT**

3NT = (Semi)gående 6-7kort♣ 3kort♥, sjanse

4♣ = 2-4-2-5, **18-19NT**

1NT = Naturlig, 4-kort♥, **6-11HP**

2♣ = Vil heller spille 2♠ enn 1NT

2♦ = Naturlig revers 1-3-4-5

2♥ = 4kort♥, **11-12HP**

2♠ = Naturlig revers, 4-3-1-5

2NT = **18-19NT**, 3kort♥

3♣ = Naturlig invitt

3♦ = Holdvisende, mot 3NT

3♥ = 4kort♥, **18-19NT**, ikke så sterk som 4♥ direkte

3♠ = Holdvisende, mot 3NT

3NT = Sjanse

4♣ = 2-4-2-5, **18-19NT**

2♣	= XYZ, krav til åpner å si 2♦
2♦	= XYZ, krav til utgang
2♥	= Svak, enten med 4-kort♥ ubalansert og ikke lenger ♦, eller minst 5-kort♥
2♠	= Splinter, minst 5♥, minst invitt til utgang
2NT	= 4-kort♥, invitt, benekter 4-kort♣
3♣/♦	= Splinter, minst 5♥, minst invitt til utgang
3♥	= 6-kort♥, invitt uten singleton ved siden av, spredte honnrører
3♠	= Renons med minst 5-kort♥
3NT	= 3-4-3-3, <b>13-15HP</b>
4♣/♦	= Renons med minst 5-kort♥
4♥	= Svak, spillesterk hånd

1♠ = 4kort♠ (5♠-6♠), benekter 3- og 4kort♥ og **18-19NT**, ikke krav  
*Vi melder 1♠ på 4-2-1-6 <17HP (ikke krav til utgangrevers IKTU), 4-2-2-5, 4-1-3-5 <17HP (IKTU), 4-2-3-4, 4-2-4-3, 4-1-4-4. Vi ser at med 4-1-4-4 kan vi være nødt til å melde 2NT 18-19NT*

1NT = Naturlig **6-11HP**

2♣ = Naturlig, vil heller spille 2♣ enn 1NT

2♦ = 4-1-4-4 hånd, tillegg, **14-17HP**

2♥ = Rele

2♠ = Minimumshånd **14-15HP**

2NT = Tillegg **16HP**

3♣ = Tillegg god ♣/♦ **16-17HP**

3♦ = Tillegg god ♣/♠ **16-17HP**

3♥ = Tillegg god ♦/♠ **16-17HP**

3♠ = Tillegg med mange kontroller **16-17HP**

3NT = Tillegg med kontrollsvak hånd **16-17HP**

2♥ = Revers i ♠

*4-1-3-5, 4-1-2-6, 4-2-1-6, Hvis 6kort♣ så er fargen dårlig 15-17HP. Med krav til utgangshender så innledes revers med 2♦ etter 1♥ hos makker.*

2♠ = Relé, må undersøke hva hånd makker har

2NT = 4-1-3-5, minimum **15HP**

3♣ = 6kort♣, minimum

3♦ = 6kort♣, dobbel♥, maksimum

3♥ = 6kort♣, singel♥, maximum

3♠ = 7kort♣

3NT = 4-1-3-5 maximum **16-17HP**

2♠ = 5♠-6♠, krav for runde

2NT = 4♠-5♠, invitt, **15-17HP**

*4-2-2-5 med konsentrerte farger*

3♣ = 6kort♣, god

2♣ = XYZ

2♦ = XYZ

2♥ = Naturlig, vil heller spille 2♥ enn 1NT

2♠ = Naturlig, **6-10HP**

2NT = Invitt, benekter støtte i ♣

3♣ = Stoppmelding

3♦ = Splinter

3♥ = Invitt med 6-7♥ gode♥

3♠ = Invitt med singel♣

3NT = Spillemelding

1NT	= Naturlig, benekter 3-kort♥ og 4-kort♠
2♣	= 6-kort+♣
2♦	= Revers i ♦ eller ♠, benekter 3♥
2♥	= 6-7kort♥, ikke krav
2♠	= 4♠-6♣-3♦
2NT	= Krav til utgang
3♣	= Vil heller spille 3♣ enn 2♥
3♦	= 5♦-6♣
3♥	= Invitt
3♠	= 1-2-4-6
2♠	= Relé, kan være naturlig med 4kort♠
2NT	= 3-1-4-5
3♣	= 6♣
3♦	= Relé
3♥	= 4-2-1-6
3♠	= 1-2-4-6
3NT	=
3♦	= 5♦-6♣
3♥	= 2-1-4-6♣
3♠	= 5♠-6♣, maximum
3NT	= 4-1-3-5
2NT	= Naturlig invitt, ikke krav, ikke 4♠ Vi melder 2NT og åpner kan passe med en minimum♦revers.
3♣	= Krav med støtte
3♦	= Krav med støtte i ♦
3♥	= Vil spille♥kontrakt, krav
3♠	=
2♥	= 4-kort♥ <b>13-14HP</b>
2♠	= Ber om hjelp
2NT	= Spør etter singleton
3♣	= Ingen singleton
3♦	= Singel♦
3♥	= Singel♠
3♣/♦	= Ber om hjelp
3♥	= Sleminvitt
3♠/4	=
2♠	= 5-kort♠ + 5-kort♣, <b>11-13HP</b>
2NT	= <b>18-19NT</b> , benekter 3-kort♥
3♣	= Naturlig, benekter 3-kort♥
3♦	= Splinter eller renons i♦ med 4-kort♥
3♥	= Splinter eller renons i♠, invitt til 4♥ kan passes
3♠	= Splinter eller renons i♠, krav til utgang
3NT	= Naturlig gående♣farge, sjanse, benekter 3kort♥
4♣	= <b>18-19HP</b> , 2(1) - 4 - 1(2) - 6
4♦	= Exclusion Blackwood
4♥	= 4♥ og krittsterk <b>18-19NT</b> , ikke 3-4-3-3

## Giver Vest

♠ AT ♠ Kx  
♥ AQxx ♥ Kxxx  
♦ Txx ♦ Axxx  
♣ Qxxx ♣ Kxx

1♣ 1♦<sup>1</sup>  
1♥<sup>2</sup> 2NT<sup>3</sup>  
3♥<sup>4</sup> P

<sup>1</sup> Viser hjerter<sup>2</sup> Støtte<sup>3</sup> 7 tapere, naturlig invitt uten 4kort♣<sup>4</sup> 8 tapere (11-12 4kort♥)

## Giver Vest

♠ Kxxx ♠ Ax  
♥ Axx ♥ KTxxx  
♦ x ♦ xxxx  
♣ AKxxx ♣ xx

1♣ 1♦  
1♥ 2♥<sup>1</sup>  
2♠<sup>2</sup> 4♥<sup>3</sup>  
P

<sup>1</sup> Svak, med 5♥<sup>2</sup> Har 6 tapere, naturlig inviterende<sup>3</sup> Tar imot, 8 tapere vi vet om singel ♦ til makker

## Giver Vest

♠ x ♠ Axxx  
♥ AKxx ♥ QJxx  
♦ QTxx ♦ Ax  
♣ KJxx ♣ Axx

1♣ 1♥  
3♥<sup>1</sup> 3♠<sup>2</sup>  
4♥<sup>3</sup> P

<sup>1</sup> 6 tapere med godvilje, splinter i ♠<sup>2</sup> Prøver på sleminvitt<sup>3</sup> Her var det dårlige saker

## Giver Vest

♠ ATxx ♠ KQxx  
♥ QTx ♥ Kxxx  
♦ QTx ♦ xxx  
♣ KQx ♣ Ax

1♣ 1♦  
1♥ 1♠<sup>1</sup>  
2♦<sup>2</sup> 2♥<sup>3</sup>  
2♠<sup>4</sup> 3♦<sup>5</sup>  
3♠<sup>6</sup> P

<sup>1</sup> 4-4 i major<sup>2</sup> Skal til å vise 13-14 og 4♠<sup>3</sup> Hva har du makker?<sup>4</sup> 13-14 4♠<sup>5</sup> 7 tapere, trenger hjelp<sup>6</sup> tja tja

♠ AQT ♠ Kx  
♥ xx ♥ KQxx  
♦ KQTxx ♦ Axxx  
♣ Kxx ♣ Axx

1NT  
2♣<sup>1</sup> 2♥  
3♣<sup>2</sup> 3♥<sup>3</sup>  
3NT 4♣<sup>4</sup>

<sup>1</sup> Stayman<sup>2</sup> Sleminvitt i ♣/♦<sup>3</sup> Aksepterer ♣<sup>4</sup> Cue m ♦ som trumf

♠ Kxx ♠ Axxx  
♥ Axx ♥ Kx  
♦ KQTxx ♦ Ax  
♣ Kx ♣ AQJxx

1NT 2♣  
2♦ 3♦<sup>1</sup>  
3♠<sup>2</sup> 4♣<sup>3</sup>  
4♦<sup>4</sup> 4NT<sup>5</sup>  
5♦<sup>4</sup> 5♥<sup>4</sup>  
5♠<sup>4</sup> 7♣

<sup>1</sup> Sleminvitt i ♣/♦<sup>2</sup> Aksepterer ♦<sup>3</sup> Prøver på nytt i ♣<sup>4</sup> Cuebids<sup>5</sup> Culbertson 4NT (3 av 5 ess)

♠ xx ♠ Jx  
♥ AKx ♥ QJxx  
♦ KQTx ♦ Axx  
♣ KJxx ♣ Axxx

1NT 2♣  
2♦ 3♣<sup>1</sup>  
3♥<sup>2</sup> 4♥<sup>3</sup>

<sup>1</sup> Viser en dårlig doubleton<sup>2</sup> Har dårlig doubleton i ♠<sup>3</sup> Forslag til kontrakt

♠ QJx ♠ AKx  
♥ Qxx ♥ Kx  
♦ KQTx ♦ xxx  
♣ KQx ♣ AJxxx

1NT 2♣  
2♦ 3♦<sup>1</sup>  
3NT<sup>2</sup>

<sup>1</sup> Sleminvitt i ♠/♦<sup>2</sup> Dårlig m kontroller, avslag

## Åpning 1 Kløver

## 1KL - 1RU

1♣ - 1♥

1♠ = 3-kort♠ uansett hånd  
 4-kort♠ 11-12HP  
 18-19HP 4-3-3-3

1NT = 6-11HP 4kort♠

2♣ = Vil heller spille 2♣ enn 1NT

2♦ = Holdvisende, invitt til 3NT, 9-11HP  
 2♥ = Holdvisende, invitt til 3NT, 9-11HP  
 2♠ = God ♠, 9-11HP  
 2NT = Inviterende  
 3♣ = 3kort ♣ "sperrende"

2♦ = Naturlig revers

2♥ = Rele, krav til utgang  
 2♠ = Svak ikke krav 6-8HP  
 2NT = Ikke krav 6-8HP  
 3♣ = Støtte krav  
 3♦ = Støtte, ikke krav  
 3♥ = 5kort♦, tillegg  
 3♠ = 5kort♦, ikke ♥ stopp  
 3NT = Forslag til kontrakt

2♥ = Naturlig revers

2♠ = Svak ikke krav 6-8HP  
 2NT = Svak ikke krav 6-8HP  
 3♣ = Krav, støtte  
 3♦ = 3kort♥  
 3♥ = 3kort♥  
 3♠ = 4-3-2-4  
 3NT = 4-2-4-3

2♠ = 11-12HP, balansert

2NT = 18-19NT, 3kort ♠

3♣ = Naturlig invitt

3♦ = 4-0-4-5, krav til minst 3♠

3♥ = 4-4-0-5, krav til minst 3♠

3♠ = 4-3-3-3 og 18-19HP

3NT = Gående minor, med minst halvhold i begge rødfargene

4♣ = 4-2-2-5, gode kort

2♣ = XYZ

2♦ = XYZ

2♥ = Liten invitt med 5-5 i majør

*Har vi 5♠-4♥ og under invittkort melder vi bare 2♠. Går vi veien om 2♣ og melder 2♥, viser vi invitt med 5-4.*

2♠ = Ingen intresse foreløpig

2NT = Intresse, vis kort/langfarge

3♣ = Har intresse av kortfarge i ♣

3♦ = har intresse av kortfarge i ♦

3♥ = 4kort, minimumshånd

**1NT = Naturlig, benekter 3-4-kort♠, 11-14HP**

- 2♣ = XYZ  
*Her inneholder krav til utgangshender med 4-3-1-5, 4-3-5-1 og 4-1-4-4*
- 2♦ = XYZ
- 2♥ = Naturlig, ikke krav
- 2♠ = 6kort♠, ikke krav
- 2NT = Naturlig invitt, ikke 4♣
- 3♣ = Stopp i ♣
- 3♦ = 5♠-5♦, invitt, ikke krav
- 3♥ = 5♠-5♥, invitt ikke krav
- 3♠ = 5♠-5♥, sleminvitt, ikke renons
- 3NT = Naturlig
- 4♣ = 5♠-5♥, renonsvisende
- 4♦ = 5♠-5♥, renonsvisende
- 4♥ = 5♠-5♥, velg utgang

**2♣ = Naturlig, 6-kort♣, benekter 3♠**

- 2♦ = Rele, minst invitt  
*Med svak hånd så passer vi 2♣ isteden for å foreslå å spille 2♦, derfor kan vi bruke 2♦ som rele, minst invitt*
- 2♥ = Naturlig, ikke krav
- 2♠ = Naturlig, ikke krav
- 2NT = Naturlig, ikke krav
- 3♣ = Naturlig, ikke krav, har ikke noen direkte invittånd
- 3♦ = 4-3-5-1, krav
- 3♥ = 4-1-4-4, krav
- 3♠ = 4-3-1-5, krav  
*De spesielle hendene vi innledet med 1♥ på må vi få vise.*

**2♦ = Naturlig, revers, benekter 3kort♠**

**2♥ = Naturlig, revers, benekter 3kort♠**

**2♠ = 4-kort♠, 13-14HP**

- 2NT = Spør etter evt. singleton
- 3♣ = Lanfargeinvitt
- 3♦ = Langfargeinvitt
- 3♥ = Langfargeinvitt
- 3♠ = Sleminvitt
- 3NT = 4-3-3-3, spredte honnører, 13-15HP
- 4♣ = Splinter
- 4♦ = Splinter
- 4♥ = Splinter
- 3♠ = Sleminvitt

**2NT = Naturlig, 18-19NT, benekter 3-4♠**

**3♣ = Naturlig, benekter 3-4♠**

**3♦/♥ = Splinter, (kan ha 5-5 i svart 11-13HP)**

- 3NT = Har du noe mer å fare med makker?
- 4♣ = Cuebid med gode kort
- 4♦ = Cuebid med gode kort
- 4♥ = Cuebid med gode kort
- 4♠ = Tar imot invitt med dårlige kontroller

3♠ = 18-19NT, ikke 4-3-3-3 og ikke steinsterk 18-19NT  
 3NT = Gående 6-7-kort♣, sjanse, benekter 3♠  
 4♣ = 4-2(1)-1(2)-6, 18-19HP

1♣ - 1♠

1NT = Naturlig, benekter 4-kort♦. (Kan ha 3-3-4-3 med spredte honnører)

2♣ = XYZ

*Innholder også hender med 1-3-5-4, 3-1-5-4, 2-2-5-4 samt 6kort♦ med 3-3-1 i sidefargene, krav til utgang*

2♦ = XYZ

2♥ = 4♥ og lenger♦, ikke krav, ca 11HP

Pass = Aksepterer 2♥ som kontrakt

2♠ = Tar imot invitt, 13-14HP, ikke 4♥, spør etter hold

2NT = Vil helst spille 2NT

3♣ = Vil helst spille 3♣

3♦ = Vil helst spille 3♦

2♠ = 4♠ og lenger♦, ikke krav, ca 11HP

2NT = Vil helst spille 2NT

3♣ = Vil helst spille 3♣

3♦ = Vil helst spille 3♦

3♥ = Spør etter hold i ♥

2NT = Naturlig invitt, sannsynligvis en eller flere åpne majorfarge da en ikke hopper til 2NT direkte. Ikke 4-kort♣, ca 12HP

3♣ = Stopp i ♣

3♦ = Invitt med skrøpelig 7-kortfarge

3♥ = 1-3-4-5 krav

3♠ = 3-1-4-5 krav

*Med 5♦ og 4♣ går vi veien om 2♣ først.*

3NT = Naturlig, 3-3-5-2 fordeling

2♣ = Naturlig, 6-kort♣

2♦ = Naturlig, 4-kort♦

2♥ = Relè

**Viktig:** Ikke invithånden med 4♥ og lenger♦, da melder vi 3♣

2♠ = Hold i ♠, ikke ♥

2NT = ♥hold

3♣ = Singel major med NTstopper i andre majorfarven

3♦ = Spør etter singelton

3♥ = Singelton

3♠ = Singelton

3♦ = 2-2-4-5

3♥/♠ = Singelton uten NTstopper i andre majorfarven

3NT = Hold i ♥ og ♠

2♠ = 4♠ og lenger ♦, ca 11HP  
 2NT = Krav, hold i både ♥ og ♠  
 3♣ = 4♥ og lenger ♦, ca 11HP  
 3♦ = Naturlig invitt  
 3♥/♠ = Splinter  
 3NT = Spillemelding  
 4♣ = Splinter

2♥ = Revers i ♥ eller ♠

2♠ = Relé, krav til utgang  
 2NT = Singel ♦, 3-4-1-5 eller 4-3-1-5  
 3♣ = 6kort♣, har 4-kort major  
 3♦ = 3kort♦, 1-4-3-5 eller 4-1-3-5  
 3♥/♠ = 5♥/♠-6♣  
 3NT = 4-4-0-5

2NT = Ikke krav, 6-8HP

*Her har vi gjort om fra gamle tider.*

3♣ = 5-6kort♣, ikke krav  
 3♦ = 3kort♦, ikke krav  
 3♥/♠ = 5♥/♠-6♣, krav

3♣ = Tilpass, krav

2♠ = 5-5 i svart, 11-13HP

2NT = Krav, åpner prøver å beskrive hånden bedre  
*Vi melder 2NT for å sette ♣ som trumf, hvis vi skal ha ♠ som trumf (sleminvitt) så meldes 3♥.*

3♣ = Singel ♦, ikke kontroll i ♥  
 3♦ = Singel ♥, ikke hold i ♦  
 3♥ = Singel ♦, hold i ♥  
 3♠ = Singel ♥, hold i ♦  
 3NT = 5-1-1-6  
 4♣ = 5-0-2-6, 5-2-0-6  
 4♦ = 5-0-3-5  
 4♥ = 5-3-0-5

3♣ = Ikke krav

3♦ = Ikke krav

3♥ = Setter ♠ som trumf, sleminvitt

3♠ = Invitt

3NT = Kontrakt

4♣ = Invitt til 5♣

2NT = 18-19NT

3♣ = Naturlig, 6-kort♣

3♦ = Naturlig, 15-17HP, ubalansert

3♥/♠ = Splinter, 18-19HP

3NT = Sjanse, gående 6-7-kort♣



**1♣ - 1NT**

En NT-svaret er forandret opp igjennom tiden. I de fleste gamle lærebøker, står det at 1NT viser 6-9 HP, og ingen meldbar farge på entrinnet. I den tiden man måtte ha 13HP for å åpne, så kunne nok dette være riktig. Da var 1NT åpningen 16-18 også. Så for 2 over en trenger en ikke mer enn 10 HP for å melde. Men nå åpner vi på 11-14HP, og fjortenpoengene skal være "dårlige" da vi åpner med 1NT på 14 gode HP. For å invitere på en 11-14 åpning, trenger invithånden ca 12HP. Og dermed deler vi åpningshånden i to, 11-12 der vi ikke tar imot invitten, og 13-14 som er utgangshånd mot en normal invitt. Da melder vi 1NT opp til 11HP, for det er ingen normal invithånd.

**2♣ = Vil heller spille 2♣ enn 1NT**

- 2♦ = Holdvisende, 9-11HP, ♣støtte
- 2♥ = Holdvisende, 9-11HP, ♣støtte
- 2♠ = Holdvisende, 9-11HP, ♣støtte
- 2NT = Invitt, 9-11HP
- 3♣ = Sperrende, 6-9HP

**2♦ = 4-kort♦, krav for runde.**

*Men trenger ikke ha mer enn minimumsåpning når en begge minor og melde 2♦.*

- 2♥ = Holdvisende, 9-11HP
- 2NT = Forslag til kontrakt, svarhånd kan melde 3NT
- 3♣ = Minimumshånd, vil spille 3♣/♦
- 3♦ = Krav til utgang, sannsynligvis 1-3-4-5 hånd
- 3♥ = Krav til utgang, 1-4-4-4 hånd
- 3♠ = Krav til utgang, 4-1-4-4 hånd
- 3NT = Spillemelding

**2♠ = Holdvisende, 9-11HP**

- 2NT = Forslag til kontrakt
- 3♣ = Minimumshånd, vil spille 3♣/♦
- 3♦ = Krav til utgang, sannsynligvis 3-1-4-5 hånd
- 3♥ = Krav til utgang, 1-4-4-4 hånd
- 3♠ = Krav til utgang, 4-1-4-4 hånd
- 3NT = Spillemelding

**2NT = Hold i begge major, 9-11HP**

- 3♣ = Minimumshånd, vil spille 3♣/♦
- 3♦ = Krav til utgang, sannsynligvis 1-3-4-5, 3-1-4-5 hånd
- 3♥ = Krav til utgang, 1-4-4-4 hånd
- 3♠ = Krav til utgang, 4-1-4-4 hånd
- 3NT = Kontrakt

**3♣ = Vil spille 3♣, 6-9HP**

**3♦ = Vil spille 3♦, 6-9HP**

**2♥ = Revers i ♥ eller ♠**

**2♠ = Relé, krav til utgang 9-11HP**

- 2NT = Singel♦, 3-4-1-5 eller 4-3-1-5
- 3♣ = Støtte
- 3♦ = Ber makker melde majorfargen
- 3NT = Spillemelding

3♣	= 6-kort ♣, har 4-kort major
3♦	= Spør etter majorhold/farge
3NT	= Spillemelding
3♦	= 3-kort ♦, 1-4-3-5 eller 4-1-3-5
3♥/♠	= 5♥/♠-6♣
3NT	= 4-4-0-5
2NT	= Forslag til kontrakt, <b>6-8HP</b> , kan passes
3♣	= 6-kort ♣
3♦	= 3-kort ♦
3♥/♠	= 5♥/♠-6♣
3♣	= Minimum, kan passes

2♠	= 5-5 i svart, <b>11-13HP</b>
2NT	= 6kort ♣, krav til utgang, ingen singleton
3♣	= Holdspørrende, kan ha halvhold i ♦ hold
3♦	= Helhold i ♦
3♥	= Helhold i ♥
3♠	= Helhold i ♠
3♣	= Invitt, 6-kort ♣
3♦	= 3-1-3-6
3♥	= 1-3-3-6
3♠	= 3-3-1-6
3NT	= <b>18-19NT</b>

**1♣ - 2♦**

Det har alltid vært diskusjoner hva hopp til totrinet etter kløveråpning skal være, og det har vært flakket litt hit og dit, men nå er modellen etter min mening funnet. Overføringsprinsippet beholdes, og svarhånden inneholder en meget svak hånd med overføringsfargen. En hånd der det ikke normalt står utgang mot en **18-19NT**. Hoppet til to spar viser enten en god sperr i ♣, eller sleminvitt i ♦.

2♥	= Obligatorisk, nesten
2NT	= To topphonnører tredje eller fjerde i støtte og <b>18-19NT</b> , gir fargen 6 stikk så meldes 3NT
2♠	= Minst 5♥ og 4♠, sleminvitt
2NT	= 6-7-kort♥ uten singleton, sleminvitt
3♣/♦	= 5♥ og 4-kort♣/♦, sleminvitt
3♥	= 6-7-kort♥, singel/renons ♣, sleminvitt
3♠	= 6-7-kort♥, singel/renons ♦, sleminvitt
3NT	= 6-7-kort♥, singel/renons ♠, sleminvitt, krav <i>Splinter til egen farve er ikke så enkelt å få til. Nå har vi sleminvittene etter minoråpning slik at vi kan vise enfargehender med eller uten kortfarge, og tofargehender.</i>
4♣/♦	= Exclusion Blackwood
4♥	= Gående 7-8-kort ♥ uten noe honnører på si
4♠	= Exclusion Blackwood
4NT	= RKC

**1♣ - 2♥****2♠ = Obligatorisk, nesten**

- 2NT = 6-kort♥ uten singleton, sleminvitt
- 3♣/♦ = 5♠+ og 4-kort♣/♦, sleminvitt
- 3♥ = 6-7-kort♠, singel/renons♣, sleminvitt
- 3♠ = 6-7-kort♠, singel/renons♦, sleminvitt
- 3NT = 6-7-kort♠, singel/renons♥, sleminvitt, krav
- 4♣/♦ = Exclusion Blackwood
- 4♥ = Exclusion Blackwood
- 4♠ = Gående 7-8-kort♠ uten noe honnører på si
- 4NT = RKC

2NT = To topphonnører tredje eller fjerde i støtte og **18-19NT**, gir fargen 6 stikk så meldes 3NT

3♣ = Vil heller spille 3♣ enn mot en svak 2♠

**1♣ - 2♠****2NT = Tåler 3NT hvis svarhånd har to topphonnører sjette i ♦**

- 3♣ = Dårlig sperr i ♣
- 3♦ = Sperr i ♦
- 3♥/♠ = Cuebid med ♦ som trumf
- 3NT = To topphonnører sjette i ♦ pluss et kort, ikke krav
- 4♣/♦/♥ = Exclusion Blackwood med ♦ som trumf

**3♣ = Tåler ikke 3NT med to topphonnører sjette i ♦**

- Pass = Dårlig sperr i ♣
- 3♦ = Sperr eller invitt i ♦
- 3♥ = Sleminvitt i ♦ med ♥ cuebid
- 3♠ = Sleminvitt i ♦ med ♠ cuebid
- 3NT = Mild sleminvitt med ♦
- 4♣/♥/♠ = Exclusion Blackwood med ♦ som trumf

**1♣ - 3♦**

3♥/♠ = Preferanse

3NT = 2-2 i major max

4♣ = Egen farge som tåler slem

4♦ = Like god i major, slemintresse

4♥/♠ = Spillemelding

**Med passet makket****Forsvar mot forstyrrelser****Doblinger**

1♣ D RD = 11+HP, 4-4-3-2 fordeling

Resten er system

1♣ P 1♦ D RD = 4kort♦, benekter så mye som 3♥, resten system

## ÅPNING 1 RUTER

### Svar på 1♦

- 1♥ = Minst 4-kort♥, naturlig.  
*Vi melder canape til ♣ hele tiden etter ♦ åpning. Det vil si at 4kort major blir vist før lengre ♣ farge.*
- 1♠ = Minst 4-kort♠, naturlig
- 1NT = Naturlig, **6-11**HP benekter 4kort maj
- 2♣ = Omvendt minor **12+**HP, eller ca **10**HP med 6-7♣
- 2♦ = Svak eller sleminvitt med ♥ (som 1♣-2♦)
- 2♥ = Svak eller sleminvitt med ♠ (som 1♣-2♥)
- 2♠ = Sperr eller invitt i ♣, Dårlig sperr i ♦ eller sleminvitt med ♣ farge.
- 2NT = Naturlig invitt
- 3♣ = Krav til utgang med minst 6♣
- 3♦ = God sperr i ♦
- 3♥/♠ = Renons
- 3NT = Kontrakt, har minst 4♣
- 4♣ = Renons
- 4♦ = Sperr
- 4♥/♠ = Spillemelding

### 1♦ - 1♥

- 1♠ = Naturlig
- 1NT = Naturlig
- 2♣ = Naturlig
- 2♦ = Naturlig
- 2♥ = Naturlig
- 2♠ = Splinter
- 2NT = **18-19**NT
- 3♣ = Naturlig, krav til utgang
- 3♦ = Naturlig
- 3♥ = Naturlig, singel ♣
- 3♠ = Renonsvisende med ♥ støtte
- 3NT = Sjanse

### 1♦ - 1♠

- 1NT = Naturlig
- 2♣ = Naturlig
- 2♦ = Naturlig
- 2♥ = Revers
- 2♠ = Naturlig
- 2NT = **18-19**NT
- 3♣ = Naturlig, krav til utgang
- 3♦ = Naturlig
- 3♥ = Singel ♥, minst invitt
- 3♠ = Singel ♣, invitt
- 3NT = Sjanse

**1♦ - 1NT**

2♣ = Naturlig  
 2♦ = Naturlig  
 2♥ = Naturlig revers  
 2♠ = Naturlig revers  
 2NT = **18-19NT**  
 3♣ = Naturlig, krav til utgang  
 3♦ = Naturlig invitt  
 3♥ = **18-19NT**, 1-3-6-3  
 3♠ = **18-19NT**, 3-1-6-3  
 3NT = Sjanse

Omvendt minor, nå har vi tatt avgjørelse at 1♦-2♣ skal være omvendt minor på lik linje som 1♣-2♠. Det gjør det litt arbeidsomt å finne "rytmen" i hendene, og pr dato er løsningene slik. (borel giverprogram er blitt brukt)

**1♦ - 2♣**

2♦ = 5+kort♦, krav, benekter 3♣  
     2♥/♠ = Holdvisende, en vet ikke om det viser ♣/♦ i første melderunde enda  
     2NT = Hold i begge major  
     3♣ = Ikke krav, ca 10HP med 6kort ♣  
     3♦ = Minimum med ♦ støtte  
     3♥/♠ = Splinter  
 2♥ = **13-14HP**, Nthold i ♥, max 4 ♦  
 2♠ = **13-14HP**, holdvisende, max 4 ♦  
 2NT = **11-12HP**, max 4 ♦, kan ha 4-4-4-1  
 3♣ = Naturlig, krav til utgang, ikke singleton major. Enten 5-3 i minor eller **18-19NT** eller 5-4 og **13-14HP**  
 3♦ = 4-4-4-1, tilleggshånd  
 3♥ = 1-3(4)-5-3(4)  
 3♠ = (4)3-1-5-3(4)  
 3NT = **18-19NT**, ikke 5 ♦

**1♦ - 2♦/♥**

2♥/♠ = "Obligatorisk"

**1♦ - 2♠**

2NT

**1♦ - 2NT**

P = Nok  
 3♣

**1♦ - 3♣**

3♦ =

- 3♦ = God sperr i ♦
- 3♥/♠ = Renons, enten med
- 3NT = Kontrakt, har minst 4♣
- 4♣ = Renons
- 4♦ = Sperr
- 4♥/♠ = Spillemelding

## Etter passet makker

## Forsvar mot forstyrrelser

### Opplysende dobling

#### 2ndre hånd dobling

- 1♣ - D - 1♦/♥/♠ = System
- 1♣ - D - 1NT = Naturlig
- 1♣ - D - 2♣ = Naturlig
- 1♣ - D - 2♦ = 6kort ♥, svak eller invitt
- 1♣ - D - 2♥ = 6kort ♠, svak eller invitt
- 1♣ - D - 2♠ = Sperr eller invitt i ♦, eller god sperr i ♣

#### 4de hånd dobling

- 1♣ - P - 1♦ - D | XX = Firkort ♦, benekter 3 eller 4♥ ellers system på
- 1♣ - P - 1♥ - D | XX = Firkort ♥, benekter 3 eller 4♠ ellers system på
- 1♣ - P - 1♠ - D | XX = Firkort ♠, benekter 4♦ ellers system på

#### Andrehånd innmelding 1NT

- 1♣ - 1NT - X = Straffeбетont, trenger ikke stå med
- 1♣ - 1NT - 2♣ = Begge major
- 1♣ - 1NT - 2♦ = Naturlig
- 1♣ - 1NT - 2♥/♠ = Naturlig
- 1♣ - 1NT - 2NT = Begge minor

#### Fargeinnmelding på entrinnet

#### Innmelding på totrinnet

#### Innmelding 2NT

## ÅPNING 1 HJERTER/SPAR

Viser 5-kort i 1ste og 2nde hånd. I 3dje og fjerde kan åpningen være på 4-kort. Vi bruker Stenberg, minisplinter, toronto (3dje/4dehåndsåpninger). Etter 2 over en, så kan følgende meldinger passes: Gjentakelse av åpningsfargen på 2-trinnet, Simpel støtte på totrinnet og løft av svarhånden til tre.

### Svar på 1♥/♠

1♠e1♥ = Naturlig 4-kort+♠, 6+HP  
 1NT = Naturlig  
 2♣/♦ = Naturlig 4-kort+♣, 12+HP  
 2♥e1♥ = 6-11HP  
 2♥e1♠ = 5-kort♥, 12+HP  
 2♠e1♥ = Splinter  
 2♠e1♠ = 6-11HP  
 2NT = Stenberg, se under  
 3♣/♦ = Splinter, minst invitt  
 3♥e1♥ = Sperr  
 3♥e1♠ = Splinter, minst invitt  
 3♠e1♥ = Renons  
 3♠e1♠ = Sperr  
 3NT = 3-3-4-3 eller 3-3-3-4, 13-15HP, spredte honnrører  
 4♣/♦ = Renons  
 4♥e1♥ = Sjanse, sperrebetont, ikke kravpass  
 4♥e1♠ = Spillemelding, sjanse, ikke kravpass  
 4♠e1♥ = Spillemelding, sjanse, ikke kravpass  
 4♠e1♠ = Sjanse, sperrebetont, ikke kravpass

### 1♠ - 2♥

2♠ = Minimumshånd 11-12HP, 5+♠, ikke krav  
 2NT = Krav, normalt hold i minor, ber åpner beskrive hånden bedre  
 3♣ = Kan være avgitt kunstig hvis ikke ♦hold  
 3♦ = Kan være avgitt kunstig hvis ikke ♣hold  
 3♥ = Naturlig 6-7kort♥, ikke krav  
 3♠ = Invitt med 3kortstøtte  
*Hvis vi har kun doubleton ♠, så meldes pass med 12HP*  
 3NT = Naturlig, spillemelding  
 4♣/♦ = Splinter med 3-kort ♠

2NT = 6-kort ♠, eller 5-3-3-2 **18-19HP** eller hender med ♥ støtte  
*Dette er grunnstenen i 1♠-2♥ systemet. kan adopteres av alle som spiller 1♠-2♥ som krav.*

3♣ = Relé (Obligatorisk)

3♦ = Viser 3kort ♥ støtte med sidefarge i minor. 5-3-4-1 / 5-3-1-4 / 5-3-5-0 / 5-3-0-5

3♥ = Relé

3♠ = 5-3-1-4

3NT = 5-3-4-1

4♣ = 5-3-0-5

4♦ = 5-3-5-0

3♥ = 5-4-2-2, uten singleton eller **18-19NT** med 3-kort ♥

3♠ = 6-kort ♠ dårlig spar

3NT = **18-19NT** uten 3-kort ♥

4♣/♦ = Splinter med cuebid i andre minorfargen

3♣/♦ = Naturlig, **13+HP**, benekter 3kort ♥

3♥ = Minimumshånd 3 eller 4♥, **8 tapere**, ikke krav

3♠ = Naturlig, **13+HP** 6-kort

3NT = Naturlig, **13-14HP**, ikke 3kort ♥

4♣ = Splinter/renons, 5-4(5)-3(2)-1(0), ikke cuebid i ♦

4♦ = Splinter/renons, 5-4(5)-1(0)-3(2), ikke cuebid i ♣

4♥ = Minimumshånd 5-4-2-2, **7 tapere**

4♠ = Spillemelding

**1♥/♠ - 2♣**

2♦ = Naturlig

2♥e1♥ = Doubletonstøtte, ikke krav, kan ha firkort ♦

2♥e1♠ = 4de farge, bruker 4de farge for å sette minor som trumf ved sleminvitter eller en hånd som ikke inneholder ♥ hold.

2♠e1♥ = 4de farge, bruker 4de farge for å sette minor som trumf ved sleminvitter eller en hånd som ikke inneholder ♥ hold.

2♠e1♠ = Doubletonstøtte, eller 3kort med 8 tapere

2NT = 4de farge med hold i 4de farge, ber åpner beskrive hånden

3♣ = 3-kort

3♦ = Setter trumfen

3♥e1♥ = Setter trumfen, sleminvitt med 3-kort ♥

3NT = Mild sleminvitt, ettersom svarhånden ikke hoppet til 3NT med en gang

3♦ = 5-5, svak

3♥ = 3-kort

3♠ = 6-kort, skapelig hånd ellers meldes 2♠ først

3NT = 5-2-4-2

4♣/♦ = Cue med 3-kort♠ som trumf. For å sette ♦ som trumf brukes 4de farge 2♥

4NT = 5-2-4-2, kvantitativt



3♣ = Ca 10HP, 6+♣, ikke krav  
 3♦ = 4kort, ikke krav, har singel i åpningsfargen. Med krav hand gæes det om 4de farve eller 2NT  
 3♥e1♥ = 3-kortstøtte, ikke krav  
 3♥e1♠ = Splinter, med ♦ som trumf  
 3♠e1♥ = Splinter, med ♦ som trumf  
 3♠e1♠ = Invitt, med 3-kort♠  
 3NT = Naturlig, skal normalt ikke korrigeres til 4 i major

Åpnfrv = 5kort+, 11-12HP, ikke krav  
 2♥e1♠ = Naturlig, 5-4, ulimitert krav  
 2♠e1♥ = Naturlig, revers, 13+HP  
 2NT = 5-3-3-2 eller 6-3-2-2, 6-3-3-1 med singel i makkers minor  
 3♠e2♣ = 13+HP, 4-kort + støtte  
 3♠e2♦ = Naturlig 13+HP  
 3♦e2♣ = Naturlig, 5-5  
 3♦e2♦ = 13+HP, 4-kort + støtte, krav til utgang  
 3♥ = 13+HP, 5-5, krav  
 3♠ = 13+HP, 6+♠  
 3NT = 13-14HP, 5-3-3-2, ikke trekortstøtte  
 4♣ = 5♠-6♥  
 4♦ = 6♠-5♥  
 4♥ = 6♠-6♥  
 4♠ = Svak spillesterk

## Minisplinter

1♥

2♠ = Minisplinter minst invitt  
 2NT = Minimumsåpning, 11-14HP, men har til 4♥, holder åpent for cuebid  
 3♣/♦ = Cuebid med 14+HP  
 3♥ = Avslag  
 3♠ = Cuebid med 14+HP

1♠/♥

3♣/♦ = Minisplinter  
 Ny farv = Cuebid med 14+HP  
 Åpnfrv = Avslag  
 3NT = Tar imot invitten med 11-14HP, holder åpent for cuebid  
 4♠e3♣ = Cue med 14+HP

## Stenberg

1M - 2NT

3♣ = 11-14HP, alle fordelinger  
 3♦ = Spør etter kortfarge  
 3♥/♠ = Singel/renons ♣/♦  
 3NT = Singel/renons i andre majorfargen  
 4♣/♦ = Ektecuebid

Stenberg

Åpning 1 Hjerter/Spar

3♦ = 14+HP uten kortfarge, 5-4-2-2, 6-3-2-2, 7-2-2-2  
 3♥/♠ = 14+HP, singel ♣/♦  
 3NT = 14+HP, singel andre majorfargen  
 4♣/♦ = 14+HP, 5-5 hånd

## Toronto

1♥ - 2♣

2♦ = Viser tillegg, og svarhånd kan passere 2♥ med 10HP

2♥ = Var det jeg hadde

2♠ = Positiv invitt

3♣/♦ = Positiv invitt

2♥ = Avslag, skal passes

2♠ = Kortfarge (singel)

2NT = 18-19NT

3♣/♦ = Kortfarge (singel)

3NT = Forslag til spillemelding, typisk 6-3-2-2 hand

2♦ = 8-11HP, 4-kortstøtte uten singleton

## Forsvar mot forstyrrelser

### Opplysende dobling

P + RD = 2-3-4-4 (2-2-4-5) fordeling og 8-10HP, ikke 3kort støtte og ikke 3kort i doblett farge

RD = 2-3-4-4 (2-2-4-5) fordeling og minst 10+HP, ikke 3kort støtte

1NT = ♣farge på minst 5kort ulimitert eller utspillsdirigerende og støtte i åpningsfargen

2♣ = ♦farge på minst 5kort ulimitert eller utspillsdirigerende og støtte i åpningsfargen

2♦e1♥ = God løft i ♥, max 8 tapere, med 7 tapere inviteres etterpå

2♦e1♠ = ♥farge på minst 5kort, ulimitert

2♥e1♥ = Svak løft, flere enn 8 tapere

2♥e1♠ = God løft i ♠, max 8 tapere, med 7 tapere inviteres etterpå

2♠e1♥ = Splinter (system på)

2♠e1♠ = Svak løft, flere enn 8 tapere

2NT = Stenberg

### Innmeldinger på 1trinnet

### Innmeldinger på 2trinnet

### Michaels

### Marmic 2NT



# 1 SPAR - 1NT SYSTEMET

Prinsippet for 1♠ - 1NT systemet, er det samme som for 1♣ med overføring. Vi bygger systemet rundt overføringer etter 1NT-svaret, og gir åpningshånden et ekstra meldetrinn å opptre på.

Sidefarger	Svake hender (11-14)	Invitthender (14-17)	Kravhender (17-19)
Ensidig ♠-hånd	2♠	2♥ (god 2♠)	2♥ etterfulgt av 3♠ eller 3NT. Hopp til 3♠ = sleminvitt
5♠ - 4♣	Pass (12-14)HP, kan eventuelt vise trekort rødfarve...	Åpne 1NT med 5-2-2-4, eller 2♥ etterfulgt av 2NT	2NT krav til utgang <sup>1</sup> med minst 4♣
5(6)♠ - 5♣	Åpne 1♣	3♣ (ikke krav)	2NT
6♠ - 4♣	2♠	2♥	2♥ etterfulgt av 3♣
5♠ - 4♦/♥	2♣/♦	2♣/♦ etterfulgt av 2NT	2♣/♦ etterfulgt av 3(4) kortsfarve eller 3NT
6♠ - 4♦/♥	2♣/♦ eller 2♠	2♣/♦ etterfulgt av 2♠	2♥ etterfulgt av 3♦/♥
5♠ - 5♦/♥	2♣/♦	3♦/♥	2♣/♦ etterfulgt av 3 i vist minorfarve
5-3-3-2 balansert	Pass	Åpning 1NT	2NT

## 1♠ - 1NT

2♣ = ♦ farge, normalt krav for runde

2♦ = Naturlig preferanse

2♥ = 3-kort, minst invitt

2♠ = 6♠ og 4♦, god hånd, ikke krav

2NT = 5♠ og 4♦, 15-17 invitt, ikke 3kort ♥

3♣ = 3-kort, krav til utgang

3♦ = 5♠-5♦, krav til utgang, kort ♣

3♥ = 5♠-5♦, krav til utgang, kort ♥

3♠ = 6♠-5♦, krav til utgang

3NT = Naturlig, 18-19

2♥ = Naturlig 5-7-kortsfarge, ikke krav. Åpner passer med minimumshender.

2♠ = 6♠-4♦, god hånd

2NT = 5♠-4♦, 15-17 invitt

3♣ = 3-4-kort♣, krav til utgang, eller 5♠-5♦ og kort♥

3♦ = Relé

3♥ = 5-1-5-2

3♠ = 5-1-4-3

3NT = 5-0-4-4

<sup>1</sup> Trenger ikke være utgangskrav, hvis mistilpass kommer frem

3♦ = 5♠-5♦, krav til utgang, kort♣  
 3♥ = 3-kortstøtte, invitt  
 3♠ = 6♠-5♦, krav til utgang  
 3NT = Naturlig  
 4♣ = Splinter  
 4♥ = Sjanse

2♠ = Naturlig preferanse

2NT = Naturlig invitt med 5♠-4♦  
 3♣ = Naturlig krav til utgang med 5-1-4-3 eller 5-0-4-4  
 3♦ = 5♠-5♦, krav til utgang, kort♣

3♥ = Relé, hvor er kortfargen

3♠ = Kort♣

3NT = Kort♥

3♥ = 5♠-4♦, krav til utgang, 3-kort♥  
 3♠ = 6♠-5♦, krav til utgang

2NT = Naturlig invitt 9-11HP

3♣ = Forslag til spillemelding  
 3♦ = 5♠-5♦, krav til utgang

3♥ = Relé, hvor er kortfargen

3♠ = Kort♣

3NT = Kort♥

3♥ = 3-kort♥, krav til utgang  
 3♠ = 6-kort, krav, kan ha 5♦  
 3NT = Naturlig, benekter 3♥

3♣ = For spill

3♦ = Naturlig invitt

3♥ = Holdvisende, 5-6♦

3♠ = 3-3-4-3, 3-3-3-4

3NT = Hold i ♣, ikke i ♥, 5-6-kort♦

# 1 HJERTER - 1NT SYSTEMET

Etter meget god erfaring med 1♠-1NT systemet(konvensjonen), så har vi utviklet et tilsvarende system etter 1♥åpning. De hendene som skal ta's vare på etter 1♥-1NT er svake hender 11-14 med sidefarge, svake hender med 6-7♥, invitthender med det samme, og krav til utganghender.

## 1♥ - 1NT

2♣ = Hånd med 4kort sidefarge i minor. Max invitt til utgang

2♦ = Har minst 4♦, **6-9HP**

2♥ = Har ikke 4♦, **6-9HP**

2♠ = Har 4+♣, kan ha ♦, ca **10HP**

2NT = Har 4+♦, benekter ♣, ca **10HP**

3♣ = Svak med lang ♣

3♦ = Svak med lang ♦

2♦ = God 2♥

2♥ = Svak 2♥

2♠ = Krav til utgang med 5♥ og 5kort minor

2NT = Krav til utgang med 5♥ og 4kort sidefarge, eller 5-3-3-2.

3♣ = 5-5 og invitt

3♦ = 5-5 og invitt

3♥ = Sleminvitt

3♠ = 5♠-6♥, velg utgang, god hånd

3NT = Gående ♥, sjanse

# 1 HJERTER - 1 SPAR SYSTEMET

**XYZ KONVENSJONEN****XYZ etter 1♣ åpning og overføring**

1♣ - 1♦,  
1♥ - 2♣

2♦ = "Obligatorisk" med 11-14HP hvis ikke 4kort ♥

2♥ = Invitt med 5kort balansert

2♠ = 4♠-5♥, invitt til utgang

2NT = Naturlig invitt med 4kort ♣

3♣ = Naturlig invitt

3♦ = Singel ♠, 1-4-4-4, krav til utgang

*Se også 2♠ over, og 3♥/♠ under. Disse tilleggene i XYZ er ikke blitt definert tidligere.*

3♥ = 3-4-5-1, minst krav til utgang

3♠ = 3-4-1-5, minst krav til utgang

3NT = Ville sjekke om åpner hadde noe spesielt i ermet og ikke meldte 2♦ (se under)

4♣ = 2-4-2-5

2♥ = 11-12HP, 4kort ♥

2♠ = Naturlig revers, 4-3-1-5

2NT = 18-19NT

3♣ = Ber om 3♦ (viser ♦).

*Dette for å stoppe i ♦ eller for å vise en annen type hånd. Med 4kort major og lengre ruter og invitthånd innledes med 1♠ over 1♣. Så når vi kommer tilbake med 2♣ etter 1♥, så må det for å vise NTinvitt med 4♣, balansert invitt med 5♥ eller en av tilleggene i XYZ 2♣ se over*

3♦ = Gjør som åpner er bedt om...

P = Det holder

3♥ = 3-4-1-5

3♠ = 3-4-5-1

3NT = 4kort ♦ sleminvitt, kan passes

4♣ = Sleinivitt med 4-4 i rødt

3♦ = Ber om 3♥ eller 3♠. Har en balansert hånd med 5♥ eller 4-4 i major

3♥ = Singel ♠. 1-4-4-4

*Som vist tidligere på ♣-åpningen så har ikke svarhånden en invitthånd med 4-4 i major. Da meldes 1♠ over 1♥. Og heller ikke har svarhånden krav til utgang, så kan en av innledningene til 2♣ være denne hånden. De to andre (spesial) hendene er ovenfor.*

3♠ = Viser ♣

3♣ = Naturlig 6-7kort, tillegg, 15-17HP

3♦ = 1-3-4-5 krav

3♥ = 18-19NT med 4kort ♥, ikke like god som hopp til 4♥ direkte etter 1♦

3♠ = 1-3-3-6, 17-19HP

3NT = 2-3-2-6, 17-19HP

4♣ = 3-3-1-6, 17-19HP



1♣ - 1♦,  
1♠ - 2♣

2♦ = "Obligatorisk" med 11-14HP

2♥ = Invitt med 6kort ♥  
2♠ = Naturlig invitt  
2NT = Naturlig invitt  
3♣ = Naturlig invitt 5+♣  
3♦ = Invitt med 5♥ og 5♦  
3♥ = 3-4-1-5  
3♠ = 3-4-5-1  
3NT = Ville sjekke om åpner hadde noe spesielt i ermet og ikke meldte 2♦ på 2♣

2♥ = 4-1-3-5 14HP

2♠ = 5♠ - 6♣

2NT = 15+HP, revers i ♠ med kort ♥. sa ikke 2NT på 1♦

3♣ = 4♠ 6♣, godt tillegg.

3♦ = 4-1-4-4 15+HP

1♣ - 1♦,

1NT - 2♣

2♦ = Kommer alltid etter 1NT svar

2♥ = Invitt med 6kort  
2♠ = Invitt til utgang med 4-4 i major  
2NT = Invitt til 3NT med 4kort♣  
3♣ = Invitt til 3NT, med minst 5♣  
3♦ = 1-4-4-4 kan ha 3♦-5♣.  
*Vanligvis så krever vi til utgang med 4kort ♠ og lenger ♦ med begynne med 1♠. Men med fordelingen 3-4-5-1 så begynner vi med å vise ♥fargen.*  
3♥ = 3-4-1-5  
3♠ = 3-4-5-1  
3NT = Kvantitativt, sleminvitt. Ca 18-19HP

1♣ - 1♥,

1♠ - 2♣

2♦ = "Obligatorisk" med 11-14 uten 4kort ♠

2♥ = Naturlig invitt med 5♠ og 4kort ♥, kan passes  
2♠ = Naturlig invitt med 5♠, balansert.  
*Hvis en ikke er balansert, men har singleton, ville en ha splintret med den direkte etter 1♠*  
2NT = NT-invitt med 4kort ♣  
3♣ = Naturlig invitt 5kort ♣  
3♦ = Singel ♥, 4-1-4-4 hånd, krav til utgang  
3♥ = 4-3-1-5  
3♠ = 4-3-5-1  
3NT = Ville høre om åpner hadde noe annet enn 2♦ å fare med

1♣ - 1♥,  
1NT - 2♣

2♦ = Obligatorisk

2♥ = Naturlig invitt med 5♠ og 4♥, ikke krav

2♠ = Naturlig invitt med 6♠, ikke krav

2NT = Naturlig invitt med 4♣, ikke krav

3♣ = Naturlig invitt

3♦ = Singel ♥, 4-1-4-4, krav til utgang, plukk en

3♥ = 4-3-1-5, krav til utgang, plukk en

3♠ = 4-3-5-1, krav til utgang, plukk en

*Alle 2♣-startene som skal vise disse hendene går igjen nå. Så en ikke roter det til å ikke kan melde dem etter å ha innledet med 1♥ på slike hender. Vi ser at hvis vi innleder med å vise ruterfargen først, og så major... Så har vi singel i andre majorfargen eller 2-2*

3NT = Kvantitativt, sleminvitt

1♣ - 1♠,  
1NT - 2♣

2♦ = Obligatorisk

2♥ = 1-3-6-3

2♠ = 3-1-6-3

2NT = Naturlig invitt med 4kort ♣støtte

3♣ = Invitt med minst 5♣

3♦ = Krav til utgang med 2-2-4-5 eller 2-2-5-4

3♥ = 1-3-5-4

3♠ = 3-1-5-4

3NT = 3-3-6-1

XYZ etter 1♦ åpning

XYZ etter majoråpning

**18-19NT HENDER**

Her har vi løst det meste med overføring etter hoppet til 2NT. Dette gir mest fleksibilitet og lar svarhånden melde sine hender slik som de skal.

**1X - 1Y****2NT**

- |    |  |
|----|--|
| 3♣ | = Viser ♦ farve, åpner skal alltid si 3♦, uansett innmelding   |
| 3♦ | = Viser ♥, og her kan åpner melde 3♠ hvis han åpnet med 1♦ og makker svarte 1♠. Da er det simpel pref. Ellers skal 3♥ meldes |
| 3♥ | = Viser ♠, og hvis Y var ♥ så viser d 4-4 i major. Slik som i gamle tider.   |
| 3♠ | = Viser ♣, og må beregnes som sleminvitt.  |

## ÅPNING 1NT

NT-åpningen er den åpningen som legger flest føringer på systemet. Så også i vårt. 15-17NT har vært på alles systemkort i endel år, og den er også på vårt. Det som er moderne nå, er at NT-åpningen kan inneholde 4-2-2-5 fordelinger, 6-kort minor, og av og til en singleton. Likeledes vil gode 14poengere bli åpnet med 1 NT. Dvs. åpning 1 i farge på balanserte hender inneholder 11-14 dårlige poeng. Vår stayman (BOA-stayman) Gjør at vi kan ta inn flere fordelinger i NT-åpningen. Følgende variasjoner er dekket: Alle balanserte hender, 5-kort major, 4-kort major 5-kort minor, 6-kort minor, 4-5 eller 5-4 i minor. 4-5-2-2. På systemkortet må mi beskrive åpningen som "14 1/2-17" "taktiske NTåpninger kan forekomme"

4-3-3-3, 4-4-3-2 i alle varianter (14½ - 17)

5-3-3-2 i alle varianter (14½ - 16½)

6-kort minor (14½ - 16½)

5-4 i minor begge veier (14½ - 16½)

4-kort major 5-kort minor (14½ - 16½)

4♠ og 5♥ (15½)

NTåpningen kan av og til inneholde singleton

## Svar på 1NT

- 2♣ = BOA-stayman
- 2♦/♥ = Overføring
- 2♠ = Invitt med to topphonnører sjette i ♣ el ♦, eller 4-5, 5-4 hånd i minor minst krav til utgang
- 2NT = Ber NTåpner melde beste minor
- 3♣ = Stopp i 3♦, invitt til utgang med 5-5 i major, sleminvitt i en av rødfargene eller sleminvitt med 5-5 i major og singel minor
- 3♦ = Sleminvitt i en av svartfargene, sleminvitt med 5-5 i major og renons i en av minorfargene
- 3♥ = Singel ♥ 4-kort♠, krav til utgang
- 3♠ = Singel ♠ 4-kort♥, krav til utgang
- 3NT = Kontrakt
- 4♣/♦ = Overføring til ♥/♠
- 4♥/♠ = Kontrakt
- 4NT = Kvantitativt, invitt til 6NT
- 5NT = Kvantitativt, invitt til 7NT

## BOA-Stayman

For å kunne finne NT-åpningens forskjellige fordelinger, så må vi lage en ny stayman. Den skal finne ut om NTåpneren har 4-5 fordelinger, 6-kort minor og de fordelingene som kan åpnes 1NT med. I tillegg har vi strukket skalaen på svarene til 2♣.

Grunnen til at svarskalaen er strukket, er å få plass til hender som ofte kan åpnes med 1NT, isteden for 1 i farge. Det øker frekvensen på NTåpningen og vi har system for å vite hva vi har.

Først skal vi se på hvilke hender en svarhånd til NT-åpningen skal og kan håndtere.

Svake hender	Invitthender	Utgangshender	Sleminvitter
Begge major (2♣) Tofarge minor (2NT) En major (2♦ / 2♥) Enfarge minor (2♠ / 3♣)	Balansert uten major (2♣) 4-kort major (2♣) 5-kort major (2♦ / 2♥) 5-5 i major (3♣) 6-kort minor (2♠)	Balansert (2♠ / 3NT) 5-kort major (2♦ / 2♥) Tofarge minor (2♣ / 2♠ / 2NT) Tofarge ellers (2♣ / 2♦ / 2♥ / 3♥ / 3♠)	Balansert (2♣) 5-kort major (2♦ / 2♥) 5-5 i maj (3♣ / 3♦) 5-kort minor (2♣) Begge minor (2♠ / 2NT) Enfarge 6+ (3♣ / 3♦)

### Svar på Stayman

2♦	= Ingen majorfarge
2♥	= 4(5)-kort ♥, kan ha ♠farge
2♠	= 4(5)-kort ♠, benekter ♥farge
2NT	= 4-5 i minor, maks NThånd
3♣/♦	= 6-kort, maks NThånd, halvdårlig farge
3♥	= 4-5-2-2, Min NThånd, en hånd som er "umulig" å melde etter 1♥ - 1NT hos makker

1NT - 2♣,

2♦

2♥ = 4♠-4/5♥ stopp i major

P = 3-kort♥, kan ha 3♠

2♠ = 3-kort♠, har ikke 3♥

2♠ = Relé

2NT = Balansert, ikke to doubletoner

3♣ = Relé

3♦ = Femkort minor

3♥ = spørsmål

3♠ = 5♣, 3NT = 5♦

3♥/♠ = 2-3-4-4 / 3-2-4-4

3NT = 3-3-3-4

3♣/♦ = 6-kort ♣/♦, minimumshånd

3♥/♠ = 2-2-4-5/2-2-5-4, minimumshånd

3NT = 3-3-4-3

2NT = Invitt, balanserte hender

3♣ = Viser en dårlig doubleton, men ikke 4-2 i maj

3♦ = Dårlig doubleton i minor

3♥/♠ = Dårlig doubleton i ♣/♦

3NT = Var ikke interessant likevel, dårlig doubleton i major

3♥/♠ = Dårlig doubleton i ♠/♥

3NT = Ikke interessant likevel

1NT - 2KL, 2RU

Åpning 1NT

3NT = Ingen dårlig doubleton

Hvis vi finner at 3NT ikke skal spilles, foreslås majorfarge eller minorfarge på 4trinnet som forslag til utgangsfarge.

3♦ = Slemvitt med 5(6)-kort minor, ofte balansert

3♥ = Aksepterer slemvitt m ♣ som trumf, kan også akseptere ♦

3♠ = Sterk slemvitt med 5-6-kort ♦

3NT = Avslag

4♥/♠/5♣ = Exclusion Blackwood 4♦ =  
setter trumfen

3NT = Svak slemvitt med ♦, NTåpner går videre med 4-kortstøtte

4♣ = Setter trump

4♦/♥/♠ = Exclusion Blackwood

3♠ = Aksepterer slemvitt m ♦ som trumf men ikke ♣

3NT = Går ikke videre

4♣ = Setter trumfen (forslag)

4♦ = Setter trumfen

4♥/♠ = Exclusion Blackwood med ♣ som trumf

3NT = Avslag for begge fargene, dårlig med kontroller

4♣/♦ = Setter trumfen, prøver en gang til

Disse releene kommer ofte med hender som inneholder 4-kort major, og lengre minor. Eller en hånd med 3-3-5-2 fordeling med 5-kort minor. Hender som ikke kan ta en direkte enfarge slemvitt.

3♥ = 2♠-4♥ dårlig doubleton

3♠ = 4♠-2♥ dårlig doubleton

3NT = Spillemelding

1NT - 2♣,

2♥

2♠ = Relé

2NT = Minimum uten 4♠

3♣ = Relé

3♦ = 4-5♦

3♥ Relé

3♠ = 4-kort♦, 3NT = 5-kort♦

3♥ = 5-kort♥

3♠ = 5-kort♣

3NT = 3 eller 4♣

3♦ = Dårlig doubleton i minor

3♥ = Hvor er den?

3♠ den er i ♣

3NT den er i ♦

3NT = Ikke interessant

Åpning 1NT

1NT - 2KL, 2HJ

3♣	= 3-5♣ maksimum NT
3♦	= Relé
3♥	= 3-kort♣
3♠	= 4-kort♣
3NT	= 5-kort♣
3♦	= 4-5♦ maksimum NT
3♥	= Relé
3♠	= 4-kort♦
3NT	= 5-kort♦
3♥	= 5♥ maksimum NT
3♠	= 4-kort♠ minimum NT
3NT	= 4-kort♠ maksimum NT
2NT	= Invitt
3♣/3♦	= Vil spille 3♣/♦ i stedet for 2NT
3♥	= Max med 5♥ benekter 3kort ♠
3♠	= Max med 5♥ og 3♠
3♣	= Sleminvitt med 5-kort eller dårlig 6-kort minor, balansert
3♦	= Aksepterer sleminvitt m ♣ som trumf, kan også akseptere ♦, Som oftest 2-4 eller 3-4 i minor
3♥	= Det var ♦ som var fargen, sterk sleminvitt
3♠	= Aksepterer ♦ eren (4♥/♠/5♦ = Exclusion Blackwood, 4♣ Cuebid, 4♦ = Setter trumfen uten ♣Cuebid)
3NT	= Avslag (4♣/♦, prøver en gang til)
3♠	= Cuebid med ♣ som trumf
3NT	= Svak sleminvitt med ♦, NTåpner går videre med 4-kortstøtte
4♣	= Setter trumf
4♦/♥/♠	= Exclusion Blackwood med ♣ som trumf
3♥	= Aksepterer sleminvitt m ♦ som trumf men ikke ♣
3♠	= Sterk sleminvitt m ♣ som trumf
3NT	= Går ikke videre
4♣	= Cuebid med ♦ som trumf
4♦	= Setter trumfen uten ♣Cuebid
4♥/♠	= Exclusion Blackwood med ♦ som trumf
3♠	= 3-4-3-3 Ok med kontroller
3NT	= Går ikke videre
4♣/♦	= Setter trumfen

Disse reléene kommer ofte med hender som inneholder 4-kort major, og lengre minor. Eller en hånd med 3-3-5-2 fordeling med 5-kort minor. Vi skal ta noen eksempler.

♠ AQT ♥ xx ♦ KQTxx ♣ Kxx	♠ Kx ♥ KQxx ♦ Axxx ♣ Axx	♠ Kxx ♥ Axx ♦ KQTxx ♣ Kx	♠ Axxx ♥ Kx ♦ Ax ♣ AQJxx	♠ xx ♥ AKx ♦ KQTx ♣ KJxx	♠ Jx ♥ QJxx ♦ Axx ♣ Axxx	♠ QJx ♥ Qxx ♦ KQTx ♣ KOx	♠ AKx ♥ Kx ♦ xxx ♣ AJxxx
1NT 2♣ <sup>1</sup> 3♣ <sup>2</sup> 3NT	1NT 2♥ 3♥ <sup>3</sup> 4♣ <sup>4</sup>	1NT 2♦ 3♠ <sup>2</sup> 4♦ <sup>4</sup> 5♦ <sup>4</sup> 5♠ <sup>4</sup>	2♣ 3♦ <sup>1</sup> 4♣ <sup>3</sup> 4NT <sup>5</sup> 5♥ <sup>4</sup> 7♣	1NT 2♦ 3♥ <sup>2</sup>	2♣ 3♣ <sup>1</sup> 4♥ <sup>3</sup>	1NT 2♦ 3NT <sup>2</sup>	2♣ 3♦ <sup>1</sup>
<sup>1</sup> Stayman <sup>2</sup> Sleminvitt i ♣/♦ <sup>3</sup> Aksepterer ♣ <sup>4</sup> Cue m ♦ som trumf		<sup>1</sup> Sleminvitt i ♣/♦ <sup>2</sup> Aksepterer ♦ <sup>3</sup> Prøver på nytt i ♣ <sup>4</sup> Cuebids <sup>5</sup> Culbertson 4NT (3 av 5 ess)		<sup>1</sup> Viser en dårlig doubleton <sup>2</sup> Har dårlig doubleton i ♠ <sup>3</sup> Forslag til kontrakt		<sup>1</sup> Sleminvitt i ♣/♦ <sup>2</sup> Dårlig m kontroller, avslag	

3♦ = Invitt til utgang eller sleminvitt i ♥

3♥ = Tar ikke imot utgangsinvitten  
3♠ = Cuebid  
3NT = 2 av 3 topphonnøra i ♥, ikke ♠ cue  
4♣ = Cue

3♥ = Krav til utgang med dårlig doubleton i ♠ og trekort ♥

3NT = Kontrakt  
4♣/♦ = Forslag til trumf  
4♥ = Kontrakt

3♠ = Exclusion Blackwood med ♥ som trumf

4♣♦ = Exclusion Blackwood med ♥ som trumf

4♥ = Spillemelding

4NT = 4ess Blackwood

1NT - 2♣,

2♠

2NT = Naturlig invitt

3♣/♦ = Vil spille 3♣/♦ isteden for 2NT  
3♥ = Maksimum og 5♠ og 3♥  
3♠ = Maksimum og 5-kort, benekter 3-kort ♥

3♣ = Relé

3♦ = 4-5♦

3♥ = Relé

3♠ = 4-kort ♦

3NT = 5-kort ♦

3♥ = 5-kort ♣

3♠ = 5-kort ♠

3NT = 3 eller 4-kort ♣

Åpning 1NT

1NT - 2KL, 2SP



3♦	= Sleminvitt med ♣/♦ farge, se over
3♥	= Invitt til utgang eller sleminvitt i ♠
3♠	= 3-kort♠
3NT	= Kontrakt
4♣/♦	= Exclusion Blackwood
4♥	= Exclusion Blackwood

1NT - 2♣,  
2NT

3♣	= Relé
3♦	= 5kort ♦
3♥	= Holdvisende (benekter ♠) eller advanced cuebid
3♠	= Holdvisende (benekter ♥) eller advanced cuebid
3NT	= Spillemelding
3♥	= 5kort ♣ hold i ♥
3♠	= 5kort ♣ hold i ♠
3NT	= 5kort ♣ hold i begge major
3♦	= Setter trumfen, ber om cuebid
3♥	= Cuebid med ♣ som trumf
3♠	= Cuebid med ♣ som trumf

1NT - 2♣,  
3♣/♦

--	--

1NT - 2♣,  
3♥

3♠	= Setter trumfen, sleminvitt
3NT	= Kontrakt
4♣/♦	= Cue med ♥ som trumf
4♥/♠	= Kontrakt

**Overføringer**

Ved innledning 2♣, så har vi ikke 5-kort major. Nt åpneren kan rekne med det. Vi bruker overføringer alltid med 5-kort major. Og svarhånd viser da håndtype etter det. Ny farge etter overføring er naturlig, krav for runde, og krav til minst 2NT eller overføringsfargen.

## 1NT - 2♦

2♥	= Normalt
2♠	= 4-kort♠ 5♥, minst invitt, krav til minst 2NT
2NT	= Forslag til spillemelding, tar ikke imot invitten
3♣/♦	= Åpen farge, tar imot i enten ♥ eller ♠
3♥	= 3-4♥, minimumshånd
3♠	= 4-kort♠, minimumshånd
3NT	= Kontrakt

## 1NT - 2RU

## Åpning 1NT

2NT	= 5-kort ♥, invitt
3♣/♦	= Kontrakt
3♥	= Kontrakt
3♠	= 5-kort ♠ og maksimum NT
3NT	= Kontrakt
4♥	= Kontrakt
3♣/♦	= Sidefarge, krav til minst 3♥
3♥	= Tar ikke imot invitten
3♠	= Cue med 5-kort minor
3NT	= Kontrakt
4♣/♦	= Gjentakelse av minor, er forslag til trumf, sleminvitt
4♣/♦	= Ny minor er sleminvitt med 3(4)-kort i farven
4♥	= Spillemelding (6-4) mild sleminvitt
3♠	= Dobbel ♥, 4-5-kort støtte i minorfargen som er vist, maksimum NT
4♣/♦	= Gjentakelse av minorfargen er sleminvitt og benekter cue i andre minoren
4♣/♦	= Ny minor er cue med vist minorfarge som trumf
4♥	= Kontrakt
4♠	= Exclusion Blackwood
5♣/♦	= Gjentatt minor er kontrakt
5♣/♦	= Ny minor er Exclusion Blackwood
3NT	= Kontrakt, ikke 4-kortstøtte i minor
4♣/♦	= Gjentakelse av minor er sleminvitt med 5-kort
4♣/♦	= Ny minor er sleminvitt med 3(4)-kort i farven
4♥	= Kontrakt
4♣/♦	= Støtte i minor viser 4-5-kortstøtte og 3-kort ♥, maksimum NT
4♥	= Kontrakt
4♦/♠	= Cuebid, 6ess blackwood brukes
4NT	= 6ess Blackwood
4♣/♦	= Ny minor viser cuebid med 3kort ♥, maxhånd, benekter støtte i vist minorfarve
4♦/♠	= Cuebid
4NT	= Culbertson
4♥	= Tar imot invitten med uten 4(5)-kortstøtte minor
4♠	= Cue med ♥ som trumf, Culbertson
4NT	= Culbertson
5♣/♦	= Culbertson, må ha 3 ess
3♥	= Invitt med 5♠ og 4♥, ikke krav
3♠	= Kontrakt
3NT	= Kontrakt
4♥/♠	= Kontrakt

3♠	= Splinter sleminvitt (uten singleton sleminviteres med 1NT-3♣)
3NT	= Forslag til spillemelding
4♣/♦	= Splinter
4♥	= Spillemelding, mild sleminvitt, ellers meldes 1NT-4♣
4♠	= Exclusion Blackwood
4NT	= RKC
5♣/♦	= Exclusion Blackwood

2♠	= 4-kort♥, mer enn 2 tapere i ♠, maksimum NT
2NT	= 3-4-3-3, maksimum NT
3♣/♦	= 4-kort♥, maksimum NT, mer enn to tapere i ♣/♦, maksimum NT
3♥	= Minimum NT, 4-kortstøtte♥, ikke 3-4-3-3 da meldes 2♥

**1NT - 2♥**

2♠ = Normalt

2NT = Naturlig invitt

3♣/♦	= Spillemelding 6-kort
3♥	= Maksimum og 5-kort♥
3♠	= Kontrakt
3NT	= Kontrakt
4♠	= Kontrakt

3♣/♦ = Sidefarge i ♣/♦, krav til minst 3♠

3♥	= 4-5-kortstøtte i ♣/♦, ikke 3-kort♠, maksimum NT
3♠	= Avslag
3NT	= Kontrakt uten 4-5-kortstøtte i minor
4♣/♦	= Støtte er 3-kort♠ og 4-5-kortstøtte i minor, maksimum NT

3♥ = Krav til utgang med 5♠ og 4♥

3♠	= Setter ♠ som trumf
4♣/♦	= Cue med ♥ som trumf

Ellers oppfører overføring til ♠ som etter til ♥.

2NT = 4-3-3-3, maksimum NT

3♣/♦/♥ = 4-kort♠, mer enn 2 tapere i ♣/♦/♥, maksimum NT

3♠ = 4-kort♠, minimum NT, ikke 4-3-3-3.

**1NT - 2SP/NT****1NT - 2♠**

2NT = Tar imot en invitt mot to topphonnører sjette i ♣

3♣	= Spillemelding
3♦	= To topphonnører sjette i ♦, invitt til 3NT
3♥	= Svak i ♠
3♠	= Svak i ♥
3NT	= Kontrakt, tar imot invitten

3♥	= Singel♥, 3-kort♠ 4-5 el. 5-4 i minor, minst krav til utgang
3♠	= Singel♠, 3-kort♥ 4-5 el. 5-4 i minor, minst krav til utgang
3NT	= To topphonnører sjette i ♣, eller 2-2-4-5, 2-2-5-4 hånd

**3♣** = Tar ikke imot en invitt mot to topphonnører sjette i ♣

- 3♦ = To topphonnører sjette i ♦, invitt til 3NT
- 3♥ = Singel♥, 3-kort♠ 4-5 el. 5-4 i minor, minst krav til utgang
- 3♠ = Singel♠, 3-kort♥ 4-5 el. 5-4 i minor, minst krav til utgang
- 3NT = 2-2-5-4 el. 2-2-4-5 hånd, velg utgang

### 1NT - 2NT

**3♠/♦** = Beste minor

- 3♥ = 4-kort♦, 6-kort♣
- 3♠ = 6-kort♦, 4-kort♣
- 3NT = Mild sleminvitt med 5-5 i minor
- 4♣ = 5-5 i minor, sleminvitt i valgt farge med singel♥
- 4♦ = 5-5 i minor, sleminvitt i valgt farge med singel♠
- 4♥/♠ = Exclusion 6 ess Blackwood

## 1NT - Tretrinnet

### 1NT - 3♣

**3♦** = Obligatorisk

- Pass = Stopp i ♦
- 3♥ = Invitt til utgang med 5-5 i major
- 3♠ = Sleminvitt med ♦ som trumf
- 3NT = Sleminvitt med ♥ som trumf, krav til 4♥
- 4♣♦ = Sleminvitt med 5-5 i major og singel i vist minor

### 1NT - 3♦

**3♥** = Obligatorisk

- 3♠ = Sleminvitt i ♣
- 3NT = Sleminvitt i ♠, krav til 4♠
- 4♠/♦ = Sleminvitt med 5-5 i major og renons i vist minor

### 1NT - 3♥/♠

- 3NT = Forslag til kontrakt
- 4♠/♦ = Forslag til trumf
- 4♥/♠ = Støtte i vist farge er kontrakt

## Forsvar mot forstyrrelser

### Dbl - Naturlig

1NT

» ' □ □ ♠ W U N T D U H G G H W U N H □

P = Krever at NT åpner redobler

» 3 □ □ ♠ W U P H G □

RD = Gjør som avtalt

- 2♣ = ♣ og ♥/♠
- 2♦ = ♦ og ♠
- 2♥ = Invitt med 5-6♥
- 2♠ = Invitt med 5-6♠

Åpning 1NT

1NT - 3HJ/SP

RD	= Krever at makker melder 2♣ (enfarge)
2♣	= Gjør som avtalt
P	= Vil spille 2♣
2♦	= Vil spille 2♦
2♥	= Vil spille 2♥
2♠	= Invitt med 5♠ og minorfarge
2♣	= ♣ og ♦
2♦	= ♦ og ♥
2♥	= ♥ og ♠
2♠	= ♠ (enfarge svak)

**D - Dont****1NT**

RD	= Styrkevisende 4-3-3-3 fordeling
P	= Svak eller intressert i å foreta en negativ dobling
2♣	= System (stayman)
2♦/♥	= System (overføring)

**2♣ - Naturlig****1NT**

D	= Negativ, typisk 4-4-3-2 <i>Etter at det er foretatt en negativ dobling, så er makkers doblinger straff. En negativ kan foretas med 2 farger uansett hvilke. Hvis vi dobler 2♣ og makker sier 2♦, så viser 2♥ begge major.</i>
2♦	= 5+♦, naturlig ikke krav
2♥	= 5+♥, naturlig ikke krav
2♠	= 5+♠, naturlig ikke krav
2NT	= Krav til utgang med enfargehånd
3♣	= Spør etter hold
3♦/♥/♠	= Naturlig invitt
3NT	= Naturlig, viser hold

**2♣ - Landy****1NT**

P	= Svak eller skal doble negativt
D	= Minst 3-3 i begge major, intressert i hekting 7+HP
2♦/♥/♠	= 5+♦/♥/♠, naturlig ikke krav
2NT	= Ber NTåpner melde 3♣
3♣	= Gjør det han blir bedt om
P	= Vi skulle spille 3♣
3♦	= Krav med ♣ eller ♦ farge, NTåpner viser hold, benekter hold i major
3♥	= ♥ hold, halvt ♠ hold
3♠	= ♠ hold, halvt ♥ hold
3NT	= ♠ og ♥ hold
4♣	= Tåler ikke 3NT

3♥/♠ = Spør etter halvhold  
 3NT = 5-5 i minor har ikke hold

## 2♣ - DONT

## 1NT

3♥/♠	= Spør etter halvhold
3NT	= 5-5 i minor har ikke hold
<b>2♣ - DONT</b>	
<b>1NT</b>	
3♥/♠	= Svak eller intressert i å straffedolbe 2♣
3♣	= Ser ut som om motparten må slippe unna, har for mange ♣
D	= Opplysende
P	= Vi har dem
2♦/♥/♠	= Uttak
2♦/♥/♠	= 5kort
3♥/♠	= Dont know, har for mange ♦, kan ikke doble opplysende
D	= Opplysende Hadde for mange ♣ for å doble 2♣
3♣	= Står med
2♥/♠	= Uttak
P	= Har ikke noe å berette om, motparten spiller 2♦
D	= Opplysende mot 2♦
P	= Vi har dem
2♥/♠	= Naturlig, uttak
D	= Straff
P	= Ikke nok kort
2♣	= Naturlig
D	= Straff
D	= Opplysende mot ♣
2♦/♥/♠	= 5+ naturlig ikke krav
2NT	= krav til utgang med 1fargehånd eller undersøker halvhold i ♣
3♣	= Spør etter hold
3♦/♥/♠	= Naturlig, invitt

**2♣ - Amundsen**

**1NT**

♠ 1 ♠ 1 IDUJH HOU E H J H P D A U  
 P = Har ikke til å doble negativt mot 2♦

♠ 1 ♠ 1 H G H U E M I D C C I N D O I I  
 P = Har ikke til å doble neg

♠ 1 ♠ 1 G H J H P D A U  
 P = Har ikke kort til å doble neg mot 2♥

♣ K ♠ 1 G U H H H U U  
 D = Negativt  
 P = Har ikke noe å vise nå  
 2NT = Begge minor

D = Neg dobling

♣ 3 ♠ 1 G N D D S I C I I I P ♠ 1  
 P = Står med  
 2♠ = 4kort♠

♣ K ♠ 1 G U H H H U U M O K ♠ 1  
 P = Kan ikke doble(dobbel ♠)  
 Dobler fra makker er straff, 4kort♠  
 D = Straff, 3kort♠

D = Neg mot 2♦  
 2♥/♠ = Naturlig 5kort  
 2NT = Begge minor  
 3♣ = Naturlig 5-6kort♣

D = Negativ dobling mot 2♦  
 2♦/♥/♠ = Naturlig, krav  
 2NT = Lebenshol, ber NTåpner melde 3♣

♣ 3 ♠ 1  
 3♣ = Gjør det jeg blir bedt om

♣ 3 ♠ 1  
 3♦ = 5+♦ krav til utgang  
 3♥/♠ = 5+♥/♠ krav til utgang

♠ 1 ♠ 1 7 n O U O R J P D A U  
 P = Må passe, i tilfelle makker har svak hånd med ♣

♣ 3 ♠ 1 G D U ♠ 1  
 ♠ P ♠ 1 G O U E H J H P D A U

3♣/♦ = Naturlig invitt  
 3♥/♠ = Naturlig invitt

**2♦ - Naturlig**

**2♦ - Multi (extended Landy)**

**2♦ - Dont**

2♦ - Amundsen

---

2♥ - Naturlig

---

2♥ - Dont/Capiletti

---

2♥ - Hjerter + minor

---

2♥ - Amundsen

---

2♠ - Naturlig

---

2♠ - Amundsen

---

2NT - Minor

---



**STERK 2NT**

2♣ - 2♦,  
2NT

3♣ = Puppetstayman

3♦ = En eller begge 4-kort major

3♥ = 4-kort♠

3♠ = 4-kort♠, benekter ♣cuebid

3NT = Spillemelding

4♣/♦ = forslag til trumf, sleminvitt

4♣ = Cuebid med ♠ som trumf

3♠ = 4-kort♥

3NT = Spillemelding

4♣/♦ = forslag til trumf, sleminvitt

4♣/♦ = Cuebid med ♥ som trumf

3NT = Spillemelding

4♣ = Sleminvitt med 4-4 i major

4♦ = 4-4 i major

3♥ = 5-kort♥

3♠ = 5-kort♠

3NT = Ikke major

3♦ = Overføring, krav til utgang

3♥ = Overføring, krav til utgang

3♠ = Begge minor, sleminvitt

3NT = 5♠-4♥, ikke krav

## ÅPNING 2 KLØVER

2♣ åpningen inneholder 20-21(22) NTåpningen. På det grunnlaget kan vi lage et system der vi med svake svarhender kan stoppe tidlig med **0-4HP** mot en evt. **20-21NT**. Ellers er åpningen bortimot krav til utgang, og viser en **22+HP** hånd eller tilsvarende. Med åpning 2♣ og gjenmelding 3♣/♦, vises en skjev hånd med ♣/♦. En balansert tilsvarende hånd åpnes med 2♦.

### Svar på 2♣

- 2♦ = Obligatorisk, hvis ikke noen av hendene under
- 2♥ = Viser minst 4♥, svak **0-4HP**, kan passes med **20-21NT**
- 2♠ = Viser minst 4♠, svak **0-4HP**, kan passes med **20-21NT**
- 2NT = Viser minst 5♣, svak eller krav til utgang
- 3♣ = Viser minst 5♦, svak eller krav til utgang
- 3♦ = Viser god 6-kort♥
- 3♥ = Viser god 6-kort♠
- 3♠ = Viser AKQsjette eller bedre i en farge
- 3NT = 3-3-4-3, 3-3-3-4, **6-11HP**

### 2♣ - 2♦

- 2♥ = Naturlig, femkort+♥, krav for runde
- 2♠ = 5kort ♠ **4+HP**  
*Med svakere hand blir det meldt 2♠ på 2♣ åpningen*
- 2NT = Balansert **4+HP**, benekter 3kort♥, kan ha 5kort♣ **4-9HP**
- 3♣ = Second Negative (SN), **0-4HP**
- 3♦ = Balansert **4-9HP** med minst 5♦
- 3♥ = Slemvitt **4+HP**, minst en naturlig kontroll (Ess eller konge)
- 3♠ = 5kort ♣, **4-9HP**

- 2♠ = Naturlig, femkort+♠, krav for runde
- 2NT = **20-21NT**
- 3♣ = Naturlig, krav til utgang, ubalansert, kan ha major ved siden av
- 3♦ = Naturlig, krav til utgang, ubalansert, kan firekort ♠ ved siden av
- 3♥ = SN eller 4kort ♠
- 3♠ = Naturlig, 5♠ **4+HP**
- 3NT = 5kort ♥

- 3♥ = 4-kort♥, med lenger ♦ farge på si
- 3♠ = 5-6♦-4♣
- 3NT = **20-22HP**, udefinert 6-kortfarge, balansert, tror 3NT er riktig kontrakt
- 4♣/♦ = Setter trumfen, ber om cuebid
- 4♥/♠ = Naturlig
- 4NT = Spørsmål etter ess<sup>1</sup>

<sup>1</sup> Se åpning 4NT

2♣ - 2♥/♠

---

**Forsvar mot forstyrrelser**

## ÅPNING 2 RUTER, MULTI

Vår multiåpning inneholder svake 2♥ og ♠, sterke NThender med 22+HP. Tidligere hadde vi 5-5 i major i multiåpningen, men kan ikke bruke den i norge som det ser ut til. Skal ta med den allikevel etterpå, slik at vi har den her for "store mesterskap".

### Svar på 2♦

2♥	= Vil spille 2♥/♠ mot en svak toåpning
2♠	= Svake to♠
2NT	= Spør etter singleton
3♣	= Singleton ♣
3♦	= Singleton ♠
3♥	= Singleton ♣
3♠	= Minimum uten singleton
3NT	= Maks uten singleton
3♣/♦/♥	= Spillemelding
3♠	= Sperr
2NT	= 22-24NT
3♣	= Puppet stayman
3♦	=
3♥	= Overføring til ♠
3♠	=
3NT	=
3♣	= God 6-kort♣, balansert NThånd 22+HP, ikke singleton
3♦	= God 6-kort♦, balansert NThånd 22+HP, ikke singleton
3♥	= 5-kort major, 24+HP
3♠	= 27+HP
3NT	= 24-26HP
2♠	= Tåler 3♥, hvis åpner har svake to♥
2NT	= 22-24NT
3♣	= Maksimum med ♥, eller god 6-kort♣ balansert NThånd 22+HP
3♥	= Tar ikke imot en svak 2♥
3♠	= Tilleggshånd med ♣ 24+HP
3NT	= Ikke tilleggshånd med ♣ ca 22-24HP
3♠	= Tar imot svak 2♥
3NT	= Ikke tilleggshånd med ♣, ca 22-24HP
4♣	= Tilleggshånd med ♣ 24+HP
4♦	= Svak 2♥
3♦	= Maksimum med ♥, eller god 6-kort♦ balansert NThånd 22+HP
3♥	= Tar ikke imot svak 2♥
3♠	= Tilleggshånd med ♦, 24+HP
3NT	= Ikke tilleggshånd med ♦, ca 22-24HP

3♠	= Tar imot svak 2♥
3NT	= Ikke tilleggshånd med ♦
4♣	= Cuebid, tilleggshånd m ♦
4♦	= Svak 2♥
4♥	= Cuebid, tilleggshånd m ♦, benekter ♣ cue

3♥	= Minimum og ♥
3♠	= 27+NT
3NT	= 24-26NT

2NT = Relé

3♣ = Max med ♥ eller ♠

3♦ = Spør etter farge

3♥ = ♠ farge

3♠ = ♥ farge

3NT = AKQxxx i ♠

3♦	= Minimum m ♥
3♥	= Minimum m ♠
3♠	= AKQxxx i ♥
3NT	= 22+NT, krav
4♣♦	= 6-kort, balansert, 22+HP

3♣	= Viser 4♠ og 5♥, svak hånd. Eller ♣ farge og krav mot svake to. Meldes pga av at åpner kan ha 22+NT
3♦	= Viser 5♠ og 4♥, svak hånd. Eller ♦ farge og krav mot en svake to. Meldes pga av at åpner kan ha 22+NT
3♥	= Sperr, viser 3-3 eller 4-4 i major. Åpner korrigerer
3♠	= Sperr, 3♠ og lenger ♥ korrigeres til 4♥ hvis åpner har svake to♥
4♣	= Viser god 6-kort god major og doubleton i andre majorfargen
4♦	= Ikke støtte andre majorfarven og dårlig egen, vil at svarhånden skal melde min farge
4♥	= Viser støtte, vil at svarhånd skal si pass eller korrigere til egen farge evt. ♠

4♦	= Ber åpner melde sin major
4♥	= Naturlig, spillemelding
4♠	= Naturlig, spillemelding

## Forsvar mot forstyrrelser

## ÅPNING 2 HJERTER/SPAR

Denne åpningen er veldig frekvent, men kan ha en tendens til å "misbrukes". Dvs åpne på for spredte verdier, dårlig farge(r) og så videre. Åpningen er omdefinert til å være 5-kort major, trenger ikke ha sidefarge i minor på 4-kort. Sidefargen er på 3-kort. Dette for å øke frekvensen. åpningen kan inneholde fra 7-8,5 tapere.

### Svar på 2♥/♠

2♠e2♥ = Naturlig, ikke krav, femkort+, kan løftes med supertilpass og makshånd  
 2NT = Krav, viser minst invitthånd  
 3♣ = For pref. åpner passer eller korrigerer til 3♦  
 3♦ = Minst invitt med 5-kort+ i andre majorfargen  
 3♥e2♥ = Sperrebetont, som regel 4-kortstøtte (regelen om ni trumf)  
 3♥e2♠ = Spillemelding  
 3♠e2♥ = Setter trumfen, sleminvitt i ♠  
 3♠e2♠ = Sperr, som regel 4-kortstøtte (regelen om ni trumf)  
 3NT = Skal alltid passes  
 4♣/♦ = Sleminvitt i fargen  
 4♥e2♥ = Spillemelding, kravpass ikke på  
 4♥e2♠ = Spillemelding, kravpass ikke på  
 4♠e2♥ = Spillemelding, kravpass ikke på  
 4♠e2♠ = Spillemelding, kravpass ikke på

### 2♥ - 2♠

3♣/♦ = Sidefarge med 3-kort♠

3♠ = Tar ikke imot invitten  
 3NT = Kontrakt  
 4♠ = Tar imot

3♥ = 3-kort♠, maks med 3-5-2-3

3♠ = Tar ikke imot invitten  
 3NT = Kontrakt  
 4♠ = Tar imot

3♠ = 3-kort♠, maks med 3-5-3-2

3NT = Kontrakt  
 4♠ = Tar imot

## 2♥/♠ - 2NT

3♣ = Minimum med ♣ som sidefarge, kan ha bare 3♣

3♦ = Relé, spør etter antall ♣

3♥ = 3♣

3♠e2♥ = Cuebid med ♥ som trumf

3♠e2♠ = Setter trumfen, krav.

*Når svarhånden har krevd med 3♦ og spurt etter antall ♣, så er utgangskravet etablert. Derfor blir 3♠ etter 2♠ åpning krav.*

3NT = Kontrakt

4♣ = Setter trumfen, sleminvitt

4♦ = Cuebid med åpningsfarven som trumf, kan ha cue i ♣

4♥e2♥ = Spillemelding

4♥e2♠ = 6essBlackwood med ♣ og ♠

4♠e2♥ = 6essBlackwood med ♣ og ♥

4♠e2♠ = Spillemelding

4NT = Blackwood med ♣ som trumf

3♠ = 4♣

3NT = Kontrakt

4♣ = Setter trumfen, sleminvitt

4♦ = Cuebid med åpningsfarven som trumf

4♥e2♥ = Spillemelding

4♥e2♠ = 6essBlackwood med ♣ og ♠

4♠e2♥ = 6essBlackwood med ♣ og ♥

4♠e2♠ = Spillemelding

4NT = Blackwood med ♣ som trumf

3NT = 5♣

4♣ = Setter trumfen, sleminvitt

4♦ = Cuebid med åpningsfarven som trumf

4♥e2♥ = Spillemelding

4♥e2♠ = 6essBlackwood med ♣ og ♠

4♠e2♥ = 6essBlackwood med ♣ og ♥

4♠e2♠ = Spillemelding

4NT = Blackwood med ♣ som trumf

3♥e2♥ = Spillemelding (invitt)

3♥e2♠ = Cuebid med ♠ som trumf

3♠e2♥ = Cuebid med ♥ som trumf

3♠e2♠ = Spillemelding (invitt)

3NT = Spillemelding

4♣ = Setter trumfen, ber om cuebid

4♥e2♥ = Spillemelding

4♥e2♠ = 6essBlackwood med ♣ og ♠

4♠e2♥ = 6essBlackwood med ♣ og ♥

4♠e2♠ = Spillemelding

4NT = RKC med ♣ som trumf

**3♦ = Minimum med minst 4kort ♦ som sidefarge**

3♥e2♥ = Spillemelding (invitt)  
 3♥e2♠ = Cuebid med ♠ som trumf  
 3♠e2♥ = Cuebid med ♥ som trumf  
 3♠e2♠ = Spillemelding (invitt)  
 3NT = Spillemelding  
 4♣ = Cue med åpningsfargen som trumf  
 4♦ = Setter trumfen, sleminvitt  
 4♥e2♥ = Spillemelding  
 4♥e2♠ = 6essBlackwood med ♦ og ♠  
 4♠e2♥ = 6essBlackwood med ♦ og ♥  
 4♠e2♠ = Spillemelding  
 4NT = RKC med ♦ som trumf

**3♥ = Maksimum med ♣ som sidefarge**

3♠e2♥ = Cue med ♥ som trumf  
 3♠e2♠ = Setter trumfen, ber om cuebid (krav)  
 3NT = Spillemelding  
 4♣ = Setter trumfen, sleminvitt  
 4♥e2♥ = Spillemelding  
 4♥e2♠ = 6essBlackwood med ♣ og ♠  
 4♠e2♥ = 6essBlackwood med ♣ og ♥  
 4♠e2♠ = Spillemelding  
 4NT = RKC med ♣ som trumf

**3♠ = Maksimum med ♦ som sidefarge**

3NT = Spillemelding  
 4♣ = Cue med majoråpningen som trumf  
 4♦ = Setter trumfen, sleminvitt  
 4♥e2♥ = Spillemelding  
 4♥e2♠ = 6essBlackwood med ♦ og ♠  
 4♠e2♥ = 6essBlackwood med ♦ og ♥  
 4♠e2♠ = Spillemelding  
 4NT = RKC med ♦ som trumf

**3NT = 5-3-3-2 maksimum med god åpningsfarge**

4♠e2♥ = 6essBlackwood med ♣ og ♥  
 4♣e2♠ = 6essBlackwood med ♣ og ♠  
 4♦e2♥ = 6essBlackwood med ♦ og ♥  
 4♦e2♠ = 6essBlackwood med ♦ og ♠  
 4♥e2♥ = Spillemelding  
 4♥e2♠ = RKC med åpningsfargen som trumf  
 4♠e2♥ = RKC med ♥ som trumf  
 4♠e2♠ = Spillemelding  
 4NT = Kvant med 2-3 små i støtte til åpningsfargen, trenger 5 stikk



2♥/♠ - 3♦

3♥e2♠ = Minimum og dårlig støtte, tar ikke imot invitten  
3♥e2♥ = Minimum og dårlig støtte, tar ikke imot invitten  
3♠e2♥ = Honnør singel eller 2små i ♠ tar imot invitten  
3♠e2♠ = Honnør singel eller 2små i ♠ tar imot invitten  
3NT = Dårlig støtte, tar imot invitten (maxhånd)  
4♣/♦ = Cuebid med honnør dobbel eller bedre, maxhånd  
4♥e2♥ = Cuebid med honnør dobbel eller bedre, maxhånd  
4♥e2♠ = Minimumshånd, men med 3kortstøtte  
4♠e2♥ = Minimumshånd, men med 3kortstøtte

**Forsvar mot forstyrrelser**

## ÅPNING 2NT

Åpningen viser begge minorfargene (5-5), svak (6-11HP) eller sterk (21+HP). En hånd som er vanskelig å melde etter 2♣ åpning.

### Svar på 2NT

- 3♣/♦ = Spillemelding
- 3♥ = Relé
- 3♠ = Naturlig invitt
- 3NT = For spill
- 4♣/♦ = Sperreinvitt
- 4♥/♠ = Spillemelding

#### 2NT - 3♣

3♥/♠ = Sterk 2NT åpning, holdvisende

- 4♣/♦ = Setter trumfen
- 4♥/♠ = Kontrakt
- 4NT = 6ess blackwood

3NT = Sterk 2NT åpning, med topphonnør singelfargen

4♣/♦ = Sterk 2NT åpning, 6-kort,

4♥/♠ = Sterk 2NT åpning, 3-kort i meldt farve.

*Ei hand som denne AKx, -, AQT9x, KQJxx, om en kan si denne handa er typisk ☺. Disse hendene kommer veldig sjelden, men når de kommer så er det godt å ha noe som kan håndtere dem.*

- 4NT = 7ess blackwood
- 5♣/♦ = Spillemelding

#### 2NT - 3♥

3♠ = Dobbel ♠

3NT = Dobbel ♥

4♣/♦ = 6-kort

4♥/♠ = 3-kort

4NT = 6-6

5NT = Sterk varianten

### Forsvar mot forstyrrelser

## SPERREÅPNINGER

Åpninger på 3 og 4 trinnet. Vi setter ingen krav til sperreåpningene, bortsett fra at de er ensidige og ikke har mer enn 1½ def. stikk.

### Åpning 3 i minor

3♣

- 3♦ = Tolkes som naturlig/holdvisende før 3NT er passert, ellers advanced cuebid
- 3♥/♠ = Naturlig 5kort, krav
- 3NT = Naturlig eller svak sperr med støtte hvis uttak etter dobling
- 4♣ = God sperr, ca 2½ motspillsstikk
- 4♦/♥/♠ = Fitjump
- 4NT = RKC

- 3NT = Svak sperr
- Løft = Sterk sperr
- Ny min = Cue

### Åpning 3 i major

- 3♥/♠ = Ny farge er krav, cuebid
- 3NT = Kontrakt
- 4♦e3♥ = Setter på kravpass i 4♥
- 4♥e3♥ = Ikke kravpass i 4♥
- 4♦e3♠ = Setter på kravpass i 4♠
- 4♥e3♠ = Naturlig
- 4♠e3♠ = Naturlig, ikke kravpass

### Åpning 3NT

3NT = I første og andre hånd viser det gående minorfarge, uten sidestyrke, i 3dje og fjerdehand er det sjansegrand. Makker passer alltid

- 4♣ = Legger av i 4♣/♦
- 4♦ = Slemivitt i minor
- 4♥/♠ = Spillemelding
- 4NT = Har du knekten makker så meld 6
- 5♣ = Vis minor
- 5NT = Har du knekten makker så meld 7

## Forsvar mot forstyrrelser

# ÅPNING 4NT

Åpning 4NT

2NT - 3HJ

# FORSVARSMELDINGER

## Mot minoråpninger

1♣/♦

D = Viser 3-4,4-4 i major og en normal åpningshånd.

3□

P = Ønsker å spille mot 1♦ dobbelt

1♦e1♣ = Benekter 4kort (3kort♥)major, har sannsynligvis ikke ♣hold ellers max 6HP

1♥ = 4(3)-kort ♥ 0-7HP

1♠ = 4kort ♠ 0-7HP

1NT = 7-11HP, benekter 4kort major, kan ha 5kort ♦

2♣e1♣ = Velg major

2♣e1♦ = Naturlig, benekter major og 3kort♥

2♦e1♣ = 8-11HP 5-6kort ♦

2♦e1♦ = Velg major

2♥/♠ = 4kort 8-10HP, 5kort 7-9HP

2NT = Naturlig invitt 11-13HP

3♣e1♣ = 4-4-4-1, minst invitt

3♣e1♦ = Naturlig invitt, 5-6kortfarge ca 10HP, max halvhold i ♦

3♦e1♣ = 6kort invitt max halvhold i ♣

3♦e1♦ = 4-4-1-4, minst invitt

3♥/♠ = 4kort ca 11-12HP, 5kort 10-11HP

3NT = Spillemelding

4♣e1♣ = Velg major

4♦e1♦ = Velg major

4♥/♠ = Spillemelding

1♦ = Normal innmelding, kan ha 4kort major på si, men da benektes 3kort i andre majorfargen  
 1♥ = 5+kort♥, 8+HP  
 1♠ = 5+kort♠, 8+HP  
 1NT = (14)-18NT, kan ha 4-4 i major og lover hold i minorfargen som er åpnet  
 2♣e1♣ = Begge major 5-5  
 2♣e1♦ = 5+kort♣  
 2♦e1♣ = Flannery i forsvar, 4♠ og lenger ♥  
 2♦e1♦ = Flannery i forsvar, 4♠ og lenger ♥  
 2♥/♠ = Svak innhopp  
 2NT = To laveste innmeldt  
 3♣e1♣ = Spør etter ♣hold (1♣ er ikke kunstig og sterk)  
 3♣e1♦ = 6+♣, sperrebetont  
 3♦e1♣ = 6+♦, sperrebetont  
 3♦e1♦ = Spør etter ♦hold  
 3♥/♠ = 6♥/♠-4minor, 7kort♥/♠, sperrebetont  
 3NT = Sjanse, lover stopp i åpningsfargen, og gående sidefarge  
 4♣e1♣ = Begge major  
 4♦e1♦ = Begge major  
 4♥/♠ = Sjanse, sperrebetont  
 4NT =

### 1♠/♦ - P - P

D =  
 1♦e1♣ =  
 1♥ =  
 1♠ =  
 1NT =  
 2♣e1♣ =  
 2♣e1♦ =  
 2♦e1♣ =  
 2♦e1♦ =  
 2♥/♠ =  
 2NT =  
 3♣ =  
 3♦ =  
 3♥/♠ =  
 3NT =  
 4♣ =  
 4♦ =  
 4♥/♠ =  
 4NT =

**Mot majoråpninger**

1♠

D	= Opplysende dobling
♣	♣
D	= Straff
♣	♣
D	= Straff
1♠	= Naturlig
1NT	= Naturlig
2♣	= Naturlig
2♦	= Naturlig
2♥	=
1♠	=
1NT	=
2♣e1♣	=
2♣e1♦	=
2♦e1♣	=
2♦e1♦	=
2♥/♠	=
2NT	=
3♣	=
3♦	=
3♥/♠	=
3NT	=
4♣	=
4♦	=
4♥/♠	=
4NT	=

**1♥/♠ - P - P**

## Innmeldinger med bruk av overføringer og "1♠-1NT" systemet

## Svake to og tofarge åpninger på 2trinnet

## Forsvar mot Multi/Ekrens

## Forsvar mot NTåpninger

D = Tilsvarende styrke eller bedre. Du må ha et godt utspill (hvis du sitter med utspillet selv)

5' ♠ ♣ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠ ♠

2♣ = Vil ikke stå med, har ingen 5kort utenom evt i ♣

2♥/♦/♠ = Naturlig 5kort+

2♣ = Begge majorfargene, minimum 4-4

2♦ = Like lang i major, eller en form for etterfølgende invitt

2♥/♠ = Preferanse

2NT = Spør etter singel

3♣ = Positiv invitt med tilpass til minst en major

3♦ = Positiv invitt, med tilpass til minst en major

3♥/♠ = Sperreinvitt

## Forsvar mot sterk 1♣ og sterk 2♣

## Forsvar mot sperreåpninger på 3trinnet

## Forsvar mot 2NT begge minor

## Flannery i forsvar

1♣/♦ - 2♦

Vi viser 4♠ og lenger ♥, svak eller sterk. Den svake hånden opptil 12HP den sterke 15HP eller mer. Så med de mellomliggende hendene dobler vi.



2♦

3□

2♥/♠ = Simpel preferanse

2NT = Spør etter singleton, inviterende i minst 1 major

□<sub>1</sub> □ □ □<sub>1</sub> □<sub>1</sub> □<sub>1</sub> □

Pe3♣ = Ingen kortfarge

De3♣ = Kort♣

3♦

Pe3♦ = Ingen kortfarge

De3♦ = Kortfarge i ♦

3♣e1♣ = Kortfarveinvitt

3♦e1♣ = Kortargeinvitt

3♣e1♦ = Naturlig, ikke krav

3♦e1♦ = Kortfargeinvitt

3♥/♠ = Sperreinvitt