

Beskriver åpningsmelding, svar og åpners andre melding

| A. Åpning ujevne hender | Svar på åpning | | | Åpners 2. melding |
|---|--|--|---|--|
| 6-11 hp: 2♦♥♠: 6 kort 3♣♦♥♠: 7 kort | Etter svake 2: ny farge og 2NT er krav, støtte i åpningsfarge er invitt Etter svake 3: ny farge er krav 3NT er for spill | | | Etter 2NT: med maks meld utgang Etter ny farge: støtt med Hx, xxx |
| 12-19 hp: 1♣♦♥♠ <i>Viktige prinsipper</i> ➤ lengste farge ➤ 4-4: laveste farge ➤ 5-5: høyeste farge | <u>Minst 4 korts støtte</u> Til 2♣♦♥♠: 6-9 hp Til 3♣♦♥♠: 10-12 Til 4♥♠: 5 kort støtte Direkte støtte av ♣♦ benekter 4 kort i ♥♠ | <u>Ny farge er krav</u> 1 i ny farge: 6+ hp 2 i ny farge: 10+ Hoppmelding: 16+ | <u>Svar i NT</u> 1NT: 6-9 hp (nød) 2NT: 10-12, jevn 3NT: 13-15, jevn NT svar benekter 4 kort i ♥♠ | Normal hånd (12-15): a) Støtte til makker uten hopp b) NT lavest mulig, c) Gjenta åpningsfarge eller meld ny lavere farge <u>Sterk hånd (16-19):</u> a) hopp i makkers farge, b) hopp i NT (18-19), c) hopp i egen farge d) reversmelding |
| 20 + hp: 2♣ (krav) | 0-5 hp: 2♦ (avslag) 6+ hp: meld farge om du har minst 5 kort, eller 2NT med balansert hånd. Skal i utgang! | | | ➤ Meld godfargen, krav for runde ➤ 2NT: 22-24 hp, balansert ➤ 3NT: 25-25 hp, balansert |
| B. Åpning jevne hender | Svar på 1NT | Svar på 2NT | Stayman | |
| 12-14 hp: 1 farge, gjenmeld lavest i NT 15-17 hp: 1NT 18-19 hp: 1 farge, gjenmeld NT med hopp 20-21 hp: 2 NT | 0-7 hp: pass uten langfarge 0-7 hp: og 5+ i ♦♥♠: meld fargen 8+hp og 4 kort ♥♠: 2♣ Stayman 8-9 hp uten 4+ kort ♥♠: 2NT 10-15 hp uten 4+ kort ♥♠: 3NT | 0-4 hp: pass 5+ hp: og 5+ i ♦♥♠: meld fargen 5+hp og 4 kort ♥♠: 3♣ Stayman 5-11 hp uten 4+ kort ♥♠: 3NT | 1NT -2♣ - ? - 2♦ = ikke 4 kort i ♥♠ - 2♥ = 4 kort i ♥ - 2♠ = 4 kort i ♠ - 2NT = 4 kort i ♥ og ♠ | |

Beskriver innmeldinger (etter at motparten har åpnet), svar og innmelders andre melding

| Forsvarsmelding (etter at motparten har åpnet) | Svar på forsvarsmelding | Innmelders 2. melding |
|---|---|--|
| 15-18 hp jevn hånd og hold i motpartens farge: 1NT | Svar på samme måte som når makker åpner 1NT | Som ved 1NT |
| 12-16 hp og støtte i umeldte farger: Dobler | 0-8 hp: meld lengste farge lavest nivå, prioriter ♥♠ 9-11 hp: hopp i lengste farge, invitt 8-10 hp og jevn hånd: 1NT 11-12, jevn og hold i motpartens farge: 2NT, invitt 13+, jevn og hold i motpartens farge: 3NT 12+ og ubalansert: meld utgang i farge, eller overmeld motpartens farge | Svare på eventuelle invitt og kravmeldinger |
| 17 + hp og langfarge: Dobler | Som over | Meld langfargen |
| 8-16 hp og 5+ korts farge: meld fargen | 6-9 hp og 3 kort støtte: enkel støtte. Ny farge er ikke krav. Overmelde motpartens farge er krav | |
| Hånd som man vil åpne svake 2/3: Meld fargen med hopp | Svar på samme måte som når makker åpner svake 2/3 | Som ved svake 2/3 |
| <u>Poengbehov:</u> Til utgang 3NT/4♥♠ : 25/26 Til utgang 5♣♦ : 29 Lilleslem : 33 Storeslem : 37 | <u>Blackwood 4NT:</u> 5♣ = 0 eller 4 ess 5♦ = 1 ess 4♥ = 2 ess 4♠ = 3 ess | <u>Balanserte/jevne hender:</u> 4 - 3 - 3 - 3 4 - 4 - 3 - 2 5 - 3 - 3 - 2 |
| Kravmeldinger (må ikke passes): a) ny farge etter makkers åpning, b) ny farge på 3-trinnet, c) overmelding av motpartens farge d) åpning 2♣, e) 4. farge, f) Stayman, g) opplysende dobling h) 4NT (Blackwood) | | |