




Defensive and Competitive Bidding
<b>Overcalls (Style; Responses; Reopening)</b>
Lette innmeldinger. 1-over-1 er krav
<b>1 NT overcall (2ND/4TH; Responses; Reopening)</b>
15-18HP System på
<b>Jump Overcalls (Style; Responses; Unusual NT)</b>
Svake innhopp. 2NT m hopp = 2 laveste umeldte (begge minor e kl åpn som kan være på mindre enn 3k)
<b>Direct and Jump Cue Bids (Style; Responses)</b>
(1m)-2m = Begge M (som regel ikke 9-14HP range) (1M) – 2M= mM + kl (som regel ikke 9-14HP range) (1kl) - 2kl = nat hvis kl kan være på 2k (1ru (presisjon el)) – 2ru = begge M
<b>VS. NT (vs. Strong/Weak; Reopen: PH)</b>
Multilandy 2NT = sterk 2seter, krav X = 16HP+ Overnevnte system mot alle NT åpn på min 11HP (X= tilsv svakere) Mot 8-12 NT er X = 13+, 2kl = begge M
<b>VS. Preempts (Doubles; Cue bids; Jumps; NT bids)</b>
Mot Multi: X = 4k hj, 2hj= oppl X m 4k sp Non/Leaping Michaels
<b>VS. Artificial Strong Openings</b>
Nat, NT = minors, X= begge M
<b>Over Opponents' take out double</b>
Nat, ikke krav på 2tr 2M m hopp er fit jump e forhåndspass XY, XYZ er på, Toronto er av

Leads and Signals			
Opening Leads Style			
	Lead	In Partner's Suit	
Suit	norsk	norsk	
NT	inv	Inv (norsk)	
Subseq			
Leads			
Lead	Vs. Suit	Vs. NT	
Ace	AK/AK <sub>x</sub> /AK <sub>xx</sub> (x)	AK/AK <sub>x</sub> /AK <sub>xx</sub> (x)	
King	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Queen	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Jack	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9 <sub>x</sub> /AQT(x)/T9 <sub>x</sub>	HT9 <sub>x</sub> /AQT(x)/T9 <sub>x</sub>	
Signals in order of priority			
	Partners lead	Declarer	Discarding
Suit:	Styrke /sv het	Norsk fordeling	Styrke /sv het
2 <sup>nd</sup>			
3 <sup>rd</sup>			
NT:		Smith -	
2 <sup>nd</sup>		Lav – høy liker	
3 <sup>rd</sup>			
<i>Signals (including Trump's):</i>			
Doubles			
Takeout Doubles (Style; Responses; Reopening)			
Lett stil, støtte-, responsive, kompetitive doblinger			
Special, Art and Comp Dbl/Rdbl's			

System Card		
		
<b>WBFF</b>		
System:		
<b>Players</b>	Gjermund Rekstad	OBK / Kl knekt
	Eskil M Hagen	
System Summary		
General Approach and Style		
Kløverføringer. Beste minor (men 1kl kan åpnes noe mer frekvent) 5k M Svake2		
Special bids that may require defence		
Special forcing pass sequences		
Important notes that don't fit		
Ofte svært lette 3. Hands åpninger		
Psychics		
Sjelden		

Opening	Art	Min. #	Neg. D. through	Description	Responses	Subsequent Auction	Passed Hand Bidding
1♣		3(2)	4♥	Beste minor	Kløverføringer. 1sp = 5-10 NT eller 5+ m ru-farge. 1NT = 11-12HP. 2NT = 13-15 el 19-20HP 2kl= GF, 2ru= 7-11 ubal, 5k støtte 2M = 3-7HP, 6k farge. 3kl= sperr, 3ru/M = splinter. 3NT = 16-18		2M = 5k og tilpass i kl
1♦		3	4♥	Beste minor	1NT = 6-11, 2M=3-7HP, 6k , 2NT=12-(13)HP 3kl= 7-11 ubal, 5k ru, 3ru=sperr, 3M = splinter 3NT = 13-15		
1♥		5	4♦		2kl = Nat el 3k hj og 10-12HP. 2NT = invStenb 3tr = splinter (inv) 3hj = sperr	1hj - 2kl*-2ru =alle hender som vil i utg, som ikke beskrives bedre med revers el.	2ru = Drury (3 el 4k
1♠		5	4♦		2kl = Nat el 3k hj og 10-12HP. 2NT = invStenb 3tr = splinter (inv) 3sp = sperr	1sp - 2kl*-2ru =alle hender som vil i utg, som ikke beskrives bedre med revers el.	2ru = Drury (3 el 4k
1 NT			4♥	(14) 15-17	Staym og overf, 2sp = svak m 1 min, eller sterk m begge minor. 3kl = puppet, 3ru/hj/sp = singel	1NT - 2kl - 2x-2sp = nytt søk	
2♣	X			Sterk	2ru = avventende, 2M = nat, 2NT = begge m	2kl - 2ru - 3M = 4M + 5+ ru 2kl - 2ru - 2M - 3kl = nytt avslag	
2♦		5		Svake 2	Ny farge =F1 , 2NT = singelsøk		
2♥		5		Svake 2	Ny farge =F1 , 2NT = singelsøk		
2♠		5		Svake 2	Ny farge =F1 , 2NT = singelsøk		
2 NT				(19)20-21	Puppet, overf, 3S = minorstaym	<b>Slam Conventions</b>	
3x		6		Sperr	Ny farge = F1	1430 RKCB (0314 når kl er trumf + v Exlusion)	
3NT				Gående minor (1. & 2. Hand) Spill i 3. & 4. h	4kl = pass el korriger 4ru = be rom cue	DOPI / ROPI, 5NT = pick a slam	
4♣,♦				Sperr	Ny major = nat	Splinter, cuebids	
4♥,♠				Sperr	4sp = cue		
4NT				Spm e spesifikke ess	5kl= ingen, 5NT=2ess, 5farge/6kl = det esset		