





Defensive and Competitive Bidding
Overcalls (Style; Responses; Reopening)
Kan vere svak på 1-steget og (1♦)-2♣ treng ikkje vere all verda. Sakleg elles på 2-steget.
1 NT overcall (2ND/4TH; Responses; Reopening)
15-17
Jump Overcalls (Style; Responses; Unusual NT)
Sperr
Direct and Jump Cue Bids (Style; Responses)
1m-2m=båe minor 1M-2M=motsett M+♣
VS. NT (vs. Strong/Weak; Reopen: PH)
X=båe minor, båe major, berre ♦ eller berre ♠ (sterk) 2m=farga+éi majorfarge (lengre minor vanlegvis) 2M=naturleg
VS. Preempts (Doubles; Cue bids; Jumps; NT bids)
VS. Artificial Strong Openings
Over Opponents' take out double

Leads and Signals			
Opening Leads Style			
	Lead	In Partner's Suit	
Suit	Norske	Norske	
NT	Norske	Norske	
Subseq			
Leads			
Lead	Vs. Suit	Vs. NT	
Ace	AK/AKx/AKxx(x)	AK/AKx/AKxx(x)	
King	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	KQ/KQJ(x)/KQT(x)	
Queen	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	AQJ(x)/QJ(x)/QJT(x)	
Jack	HJT(x)/JT(x)	HJT(x)/JT(x)	
10	HT9x/AQT(x)/T9x	HT9x/AQT(x)/T9x	
9	H9x/9xx/T9	H9x/9xx/T9	
X	Hx xx /xx xx (x)	Hx x /HT9 x /xx xx (x)	
Signals in order of priority			
	Partners lead	Declarer	Discarding
Suit:	Styrke	Fordeling	Styrke
2 nd	Fordeling		
3 rd			
NT:	Styrke	Smith	Styrke
2 nd	Fordeling	Fordleing	
3 rd			
Signals (including Trump's): Smith(høg er bra)			
Doubles			
Takeout Doubles (Style; Responses; Reopening)			
Special, Art and Comp Dbl/Rdbl's			

	System Card	
WBFF		
System:		
Players		
	Karl Morten Lunna	John Vegard Aa
System Summary		
General Approach and Style		
15-17 NT		
5 kort major og kløver med overføring		
Multi		
2M=5 kort, svake 2		
Special bids that may require defence		
Special forcing pass sequences		
Important notes that don't fit		
Psychics		

Opening	Art	Min. #	Neg. D. through	Description	Responses	Subsequent Auction	Passed Hand Bidding
1♣		3		Kan ha 3♣ og 4♦	1♦/♥=♥/♠, 1♠=♦ eller 6-9NT, 1NT=10-12, 2♣=omvendt minor, 2♦=♥ (svak eller sterk), 2♥=♠ (svak eller sterk), 2♠= 5-4 i minor (ca 8-11), 2NT=svak sperr i ♣	XYZ, overføringar etter 18-19NT	
1♦		3		4+ eller 4-4-3-2	Naturleg, 2♦=omvendt minor, 2NT=invitt, 3♣=svak sperr i ♦	XYZ, overføringar etter 18-19NT	
1♥		5			2♣=naturleg eller 8-11 med ♥, 2♥=4-7, 2♠=minisplinter i minor, 2NT=stenberg, 3♣=6-11 med 4♥, 3♦=splinter i ♠, 3♥=sperr, 3♠/4♠/4♦=renons	XYZ, 1♥ - 2♣ - 2♥ =vil spele dette mot godlyften	Dobbel toronto
1♠		5			2♠=naturleg eller 8-11 med ♠, 2♠=4-7, 2NT=stenberg, 3♣=minisplinter i minor, 3♦=6-11 med 4♥, 3♥=splinter i ♥, 3♠=sperr, 4♠/4♦/4♥=renons	XYZ, 1♠ - 2♣ - 2♠ =vil spele dette mot godlyften	Dobbel toronto
1 NT				14+-17	Stayman, overføring, 2♠=♣ (svak), invitt med HFxxxx i ♣/♦ eller 5-4 i m (krav), 2NT=båe minor (minst 5-5), 3♠=♦ (svak), invitt med 5-5 i M, sleminvitt i ♦/♥ eller sleminvitt med 5-5 i M og singel minor, 3♦=sleminvitt i ♣/♠ eller sleminvitt med 5-5 i M og blakk i minor, 3M=singel og 4 i motsett M		
2♣				Sterk, 20-21NT	Naturleg, 2NT=båe minor		
2♦				Multi med 24-25NT	2M=pass eller korriger, 2NT=krav, 3m=naturleg, 3M=pass eller korriger, 3NT=spel, 4♠=ber om overføring, 4♦=meld farga di, 4M=spel	2♦-2NT: 3♠=tillegg, 3♦=minimum med ♥, 3♥=minimum med ♠	
2♥		5		Svake 2 med 5 kort	2♠=ikkje krav, 2NT=krav, 3♣=pass eller korriger til 3♦, 3♦=minst utgangsinvitt med ♠, 3♥=sperr	2♥-2NT: 3♠=minimum med 3+♣, 3♦=minimum med 4+♦, 3♥=tillegg med 4+♣, 3♠=tillegg med 4+♦, 3NT=tillegg med 5332	
2♠		5		Svake 2 med 5 kort	2NT=krav, 3♠=pass eller korriger til 3♦, 3♦=minst utgangsinvitt med ♥, 3♥=ikkje krav, 3♠=sperr	2♠-2NT: 3♠=minimum med 3+♣, 3♦=minimum med 4+♦, 3♥=tillegg med 4+♣, 3♠=tillegg med 4+♦, 3NT=tillegg med 5332	
2 NT				22-23	Puppet, overføring, 4♣=sleminvitt med ♥, 4♦=sleminvitt med ♠, 4♥=sleminvitt med ♣, 4♠=sleminvitt med ♦	Mompkonvensjonar	
3x		6 (5)		Sperr	Ny farge er krav	RKCB 0314 (1430 med ♥ som trumf) Exclusion 0314	
3NT				Sjansje		Cue bids	
4♣,♦		6		Sperr			
4♥,♠		6		Sperr			
4NT							